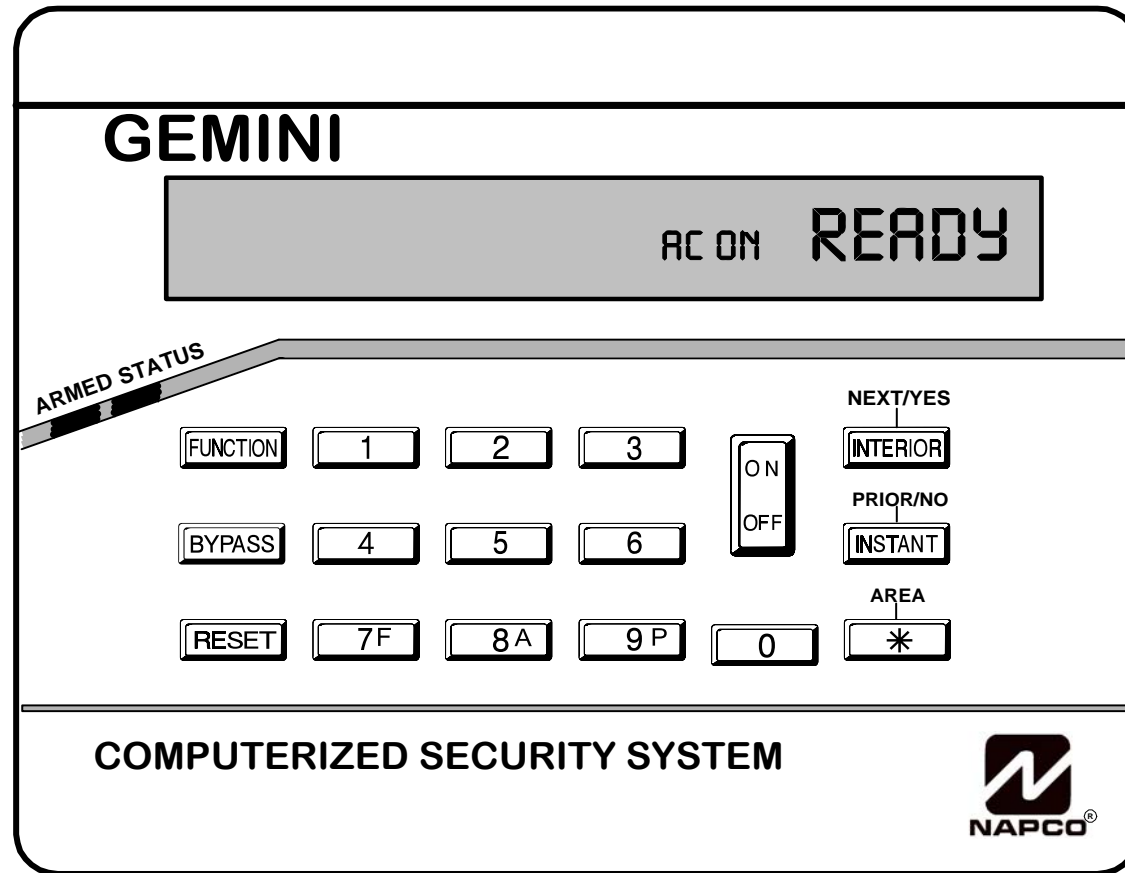


GUIA DE USUARIO de su **TECLADO GEM-RP2AS**



INTRODUCCION

El GEM-RP2AS es un teclado fácil de utilizar diseñado por Napco. El teclado es interactivo. Su pantalla alfa-numérica no solo muestra el estado del sistema, sino que también le ofrece guías paso a paso de todas las operaciones para su mejor manejo.

Este manual contiene importante información acerca de la operación de su sistema con este teclado GEM-RP2AS. Lea este manual detenidamente y manténgalo a su disposición para futuras referencias.

Lea el Glosario donde se da una explicación de los términos que puedan no resultarle familiares.

Probablemente encuentre objetos mencionados en este manual que no se aplican a su sistema. Los paneles de control de Napco poseen un amplia variedad de características que pocos sistemas poseen. Su profesional en alarmas ha elegido las características apropiadas para sus necesidades en particular.

Sin importar como ha sido configurado su sistema, nosotros confiamos en que se diseñó con los estándares industriales más altos. Para obtener una óptima seguridad, familiarícese con este equipo. Chequee periódicamente las condiciones y el estado comprobando al menos una vez por semana el funcionamiento con AC/ Batería y Solo-Batería. (Pregunte a su instalador como realizar estas pruebas.)

IMPORTANTE - PRUEBE SU SISTEMA SEMANALMENTE

Compruebe su equipo de Sonido.

1. Al desconectar, introduzca su Código de Usuario, luego presione el Botón [FUNCION].
2. Presione el botón [INSTANT] hasta que aparezca "Activar Test de Sirena Y/N".
3. Presione YES (botón [INTERIOR]) para ejecutar el test. La sirena sonará durante dos segundos.

Compruebe su Línea Telefónica

1. Notifique a la Central que realizará la Prueba
2. Al desconectar introduzca su Código de Usuario, luego presione el botón [FUNCION].
3. Presione el botón [INSTANT] hasta que aparezca "Activar Test Comunicador Y/N"
4. Presione YES (botón [INTERIOR]) para enviar un Código de Test a la Central.
5. Si la prueba falla, el teclado muestra "E03-00 FALL COM".

TABLA DE CONTENIDOS

TABLA DE CONTENIDOS	
Sección	Página
INDICADORES Y CONTROLES DEL TECLADO	4
CONECTAR LA ALARMA AL SALIR	6
PROTEGIENDOSE MIENTRAS ESTA EN CASA.....	8
DESCONECTAR LA ALARMA AL REGRESAR	10
PROTECCION CONTRA INCENDIO	12
FUNCIONES DEL TECLADO.....	16
CENTRAL RECEPTORA DE ALARMAS	21
CARACTERISTICAS AVANZADAS	22
PROGRAMACION.....	24
MENSAJES DEL TECLADO	27
GLOSARIO	30
CODIGOS DE ERROR DEL SISTEMA.....	33

**PARA APAGAR UNA ALARMA,
INGRESE SU CODIGO, Y LUEGO
PRESIONE EL BOTON [ON/OFF]**

PARA SERVICIO LLAME A:
RECEPTORA:
RETARDO DE SALIDA:
RETARDO DE ENTRADA:
SONIDO ALARMA DE FUEGO*:

SONIDO ALARMA DE ROBO*:

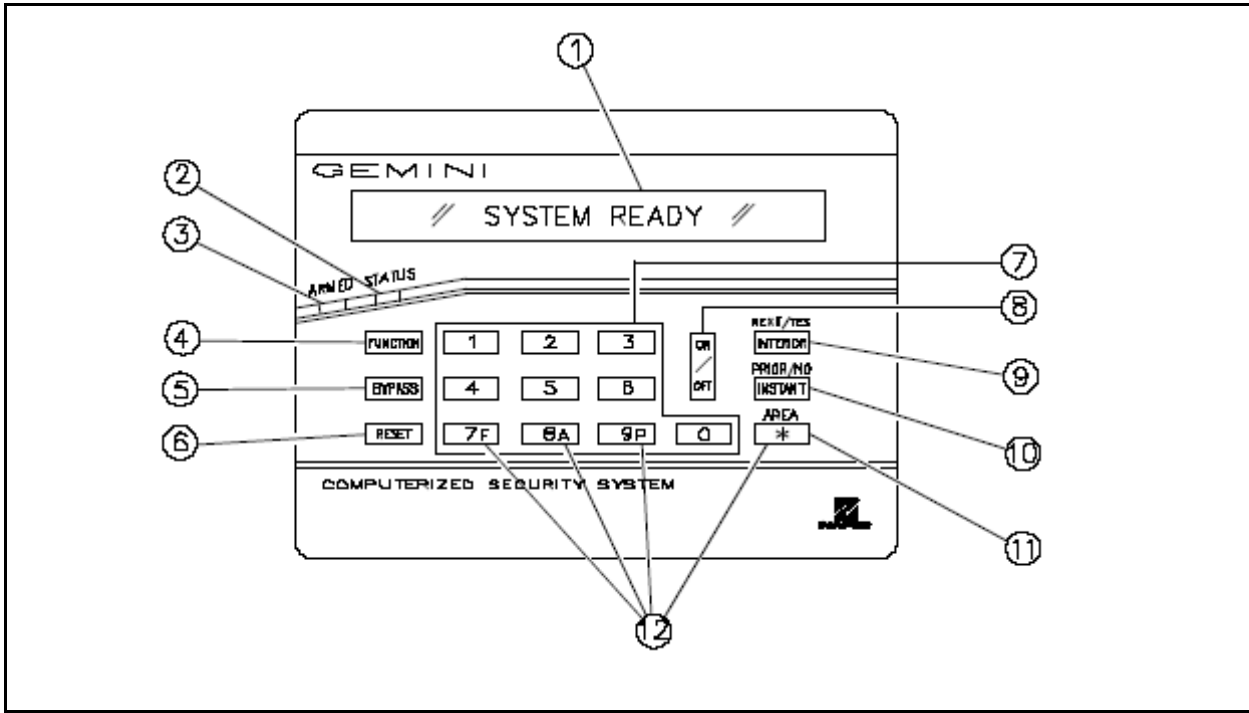
¿FUEGO POR TECLADO?
 SI NO

¿PANICO POR TECLADO?
 SI NO

¿AUXILIO POR TECLADO?
 SI NO

*FUEGO TIENE PRIORIDAD SOBRE ROBO.

INDICADORES Y CONTROLES DEL TECLADO



INDICADORES Y CONTROLES DEL TECLADO

- (1) **DISPLAY.** Muestra el estado del sistema, mensajes, números de zonas, etc.
- (2) **LUZ DE ESTADO.** La luz verde indica que el sistema está listo para ser conectado. Si no se ha cerrado una zona el LED estará apagado y la zona se mostrará en la ventana. Si se ha Excluido una zona, la luz de ESTADO destellará mientras se conecta.
- (3) **LUZ DE ARMADO.** La luz roja indica que el sistema está conectado. Si ha ocurrido una alarma, el LED de ARMADO destellará.
- (4) **BOTON DE FUNCION.** Selecciona las funciones del sistema que se muestran en el display. La función seleccionada se ejecuta al presionar el botón [ON/OFF].
- (5) **BOTON DE EXCLUSION.** (1) Desconecta las zonas seleccionadas del sistema. (2) Incluye de nuevo una zona excluida.
- (6) **BOTON DE RESET.** (1) Resetea los problemas del sistema, el display, etc. (2) Resetea los detectores de humo.
- (7) **TECLAS NUMERICAS (1-9, 0).** Usadas para introducir códigos, números de zona, etc..
- (8) **BOTON ON/OFF.** Tecla ENTER. Hace que el código introducido o la función seleccionada sean ejecutadas.
- (9) **BOTON INTERIOR.** (1) Excluye todas las zonas Interiores para permitir el libre movimiento dentro de su hogar. (2) Lleva el display hacia la próxima pantalla (NEXT). (3) Responde "SI" a las preguntas del display.
- (10) **BOTON INSTANT.** (1) Cancela el Retardo de Entrada en las Zonas de Salida/Entrada, causando una alarma instantánea ante una violación. (2) Lleva el display hacia la pantalla anterior (PRIOR). (3) Responde "NO" a las preguntas del display.
- (11) **BOTON DE AREA (*).** Selecciona y conecta/desconecta otras áreas.
- (12) **BOTONES DE EMERGENCIA.** Usados con el botón [*] para indicar una emergencia, como se indica:
- Presione [F] y [*] para una emergencia de Incendio.
 - Presione [A] y [*] para una emergencia Auxiliar. (médico)
 - Presione [P] y [*] para una emergencia Policial (atracó).

CONECTAR LA ALARMA AL SALIR

LISTO
AC ON

ABIERT /
AC ON ZONA 02

BYPASS AC ON LISTO

SALGA /
AC ON XX SEG

IMPOS /
AC ON CON

1. Compruebe el Teclado. La luz verde de ESTADO debe estar encendida para conectar el sistema.

- **Si la luz verde esta apagada**, se mostrará en el display “ZONAS ABIERTAS” seguido por el número y descripción de cada zona abierta. Vea cada zona en problemas y asegúrelas cerrando puertas, ventanas, etc. Cuando todas las zonas están aseguradas, la luz verde de ESTADO se encenderá y en la ventana se mostrará “SISTEMA LISTO”.
- **Excluir zonas abiertas.** Si no puede reparar el problema usted mismo, llame al técnico (página 13). Si no puede pedir ayuda de inmediato, excluya del sistema las zonas en problema presionando el botón [BYPASS], y luego introduzca el número de zona (o viceversa). **Nota:** Las zonas excluidas no ofrecen protección. Si conecta con zonas excluidas, asegúrese de tener el sistema reparado lo más pronto posible.

2. Conecte el Sistema. Introduzca su Código y presione el botón [ON/OFF]. La luz verde de ESTADO se apagará, la luz roja de ARMADO se encenderá y el Display mostrará alternadamente “TIEMPO de SALIDA XXX” y “SALGA AHORA” (las XXX representan el tiempo de salida restante). **Nota:** Si introduce un Código incorrecto el teclado mostrará “ENTRADA INVALIDA, INTENTE DE NUEVO”. Reintroduzca su Código inmediatamente.

3. Salga de su hogar. Salga a través de la puerta de salida antes que se termine el Tiempo de Salida.

Conectando con Prioridad. Si intenta conectar con una *Zona de Prioridad* abierta, el teclado emitirá un tono de 3 segundos y el display mostrará “ZONAS NO NORMAL” y “NO PUEDE CONECTAR”, indicando que el problema debe ser corregido antes de armar. Una zona seleccionada como *Zona de Prioridad con Exclusión* puede excluirse si hay un problema y no puede corregirlo de inmediato. Presione el botón [RESET] y conecte la central. El teclado dará un tono de 3 segundos para indicar que esta conectando con una Zona de Prioridad en problemas

SETEANDO LA ALARMA AL SALIR (ARMANDO)

TROUBLE SYSTBL /

TROUBLE CAN'T /

READY 1

CAN'T / ARM

Si usted intenta armar el sistema con un “PROBLEMA” titilando en el display, junto con un Código de Problema (ejemplo: “E02-00” (baja batería); ver **Códigos de Error de Problemas del Sistema**), el teclado emitirá un tono de 3 segundos. El display mostrará “NO PUEDE ARMAR”. Si no puede corregir el problema de inmediato, presione el botón [RESET] para poder armar el sistema bajo estas condiciones. Asegúrese de llamar por servicio rápidamente (página 13).

Armando un Area (Opcional)

En un sistema dividido en varias áreas, usted puede armar una o más áreas sin que las demás sean armadas. En un sistema multi-áreas, el número del área se indicará por el dígito de la derecha.

Modo del Principal. Este modo, si se lo habilitó, ofrece un rápido acceso a otras áreas sin que se muestre el estado del sistema. (Esta no es una característica de alta seguridad).

Para Armar un Area,

1. Ingrese el número de área presionando las teclas numéricas.
2. Presione el botón [*], luego el botón [ON/OFF]. Ahora usted esta en esa área.
3. Ingrese su Código, luego presione el botón [ON/OFF] para armar. **Nota:** el código debe ser válido para esa área.

Para Armar todas las áreas simultáneamente (incluyendo el área en que se encuentra),

1. Presione el botón [9] y luego el botón [*].
2. Ingrese su Código, y luego presione el botón [ON/OFF].

Si una zona no esta asegurada, se mostrará “NO PUEDE ARMAR /AREA #”, donde el # representa el número del área en problema. **Nota:** Si se indica un problema del sistema, no se puede armar usando este método.

Para Desarmar todas las Areas, presione [0], [*], ingrese su Código y presione [ON/OFF].

PROTEGIENDOSE MIENTRAS ESTA EN CASA

BYPASSED INTERIOR
AC ON **READY**

INT 1 + 2

BYPASSED INTERIOR
READY

BYPASSED INTERIOR
AC ON **ARMED**

INSTANTANT ON
AC ON **ARMED**

Excluyendo Zonas Interiores

Las zonas Interiores, cuando se excluyen, permiten el libre movimiento dentro de su hogar mientras la protección de armado de las zonas perimetrales se mantiene. Si se presiona el botón [INTERIOR], todas las Zonas Interiores se excluirán al armar.

Algunos paneles de control están provistos de *dos* grupos de Zonas Interiores. Si ambos grupos fueron programados, proceda como sigue:

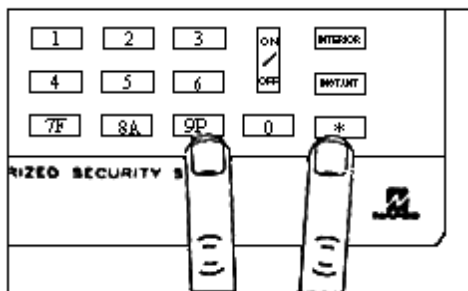
1. Seleccione el grupo interior presionando repetidamente el botón [INTERIOR]. El display mostrará "INT1", "INT2", o "INT1 + 2", al ir presionando el botón.
2. Cuando se muestre el grupo interior deseado presione el botón [ON/OFF] para seleccionarlo. El display mostrará "EXCLUIDO" e "INTERIOR" indicando que las zonas se han excluido.
3. Ingrese su Código, luego presione el botón [ON/OFF]. La luz roja de ARMADO se encenderá y la luz verde de ESTADO titilará, indicando que las zonas se han excluido. Después que haya pasado el Tiempo de Salida, el display mostrará "ARMADO".

Protección Instantánea

Cuando todos estén en casa, usted probablemente desee cancelar el Retardo de Entrada de las Zonas de Entrada. Si arma con esta característica, al abrir la puerta de entrada causará una alarma instantánea. (Cuando arma, el Retardo de Salida permanecerá activado.)

1. Para cancelar el Retardo de Entrada mientras permanece en su hogar, presione el botón [INSTANTANEO]. (Este botón puede ser presionado antes o después de armar).
2. Cuando este armado, el display mostrará "ARMADO I" y la luz roja de ARMADO titilará rápidamente indicando la Protección Instantánea.

PROTEGIENDOSE MIENTRAS ESTA EN CASA



Botones de Emergencia (Solo se habilitan si son programados)

Los botones azules de Emergencia (F, A y P), si se los programa, están *siempre* activos, aún si el sistema se encuentra Armado o Desarmado. La señal de emergencia sólo será activada cuando el botón de Emergencia respectivo y el botón [*] sean presionados *al mismo tiempo*.

- **Emergencia de Incendio.** Presione simultáneamente el botón azul [F] y el botón [*] para avisar a la Estación Central de una Emergencia de Incendio.
- **Emergencia Auxiliar.** Presione simultáneamente el botón azul [A] y el botón [*] para avisar a la Estación Central de alguna otra Emergencia.
- **Emergencia Policial.** Presione simultáneamente el botón azul [P] y el botón [*] para avisar a la Estación Central de una Emergencia Policial.

APAGANDO LA ALARMA AL REGRESAR (DESARMANDO)

DISARM/

1. Al ingresar, el sonido del teclado comenzará a sonar recordándole de desarmar el Panel. La luz roja de ARMADO estará encendida y el display mostrará “DESARMAR” y “XXXSEG”, donde las XXX representan el tiempo restante de entrada en saltos de a 10 segundos. Durante los diez segundos finales el sonador emitirá una señal pulsante de advertencia.
2. Inmediatamente ingrese su Código, luego presione el botón [ON/OFF]. El sonido del teclado se silenciará y la luz roja de ARMADO se apagará.

Wrong/

Nota: Si ingresa un Código incorrecto, el display del teclado mostrará “Codigo Incorrecto”. Reingrese su Código de inmediato.

ALARM/

Indicación de Alarma

Si la luz roja de ARMADO está titilando y el display muestra “ALARMA”, ha ocurrido una alarma mientras usted no estaba en su hogar. *Proceda con Cuidado!* Si sospecha que un intruso aún permanece en su hogar salga de inmediato y llame a las autoridades desde otro teléfono.

Para silenciar una alarma audible,

1. Ingrese su Código y presione el botón [ON/OFF]. Después que el sistema se ha desarmado, el display continuará mostrando “ALARMA” seguido por la zona violada.
2. Para resetear el display, fíjese en las zonas violadas, luego presione el botón [RESET].

APAGANDO LA ALARMA AL REGRESAR (DESARMANDO)

Emboscada (¿Programó la Emboscada? SI NO .)

El Código de Emboscada (opcional) es un código de 2 dígitos que se ingresa justo antes de Desarmar. Si un intruso lo obliga a Desarmar su sistema, (a) ingrese su Código de Emboscada; (b) ingrese su Código de Desarmar; (c) presione el botón [ON/OFF].

Ejemplo: Si su Código regular de Armar/Desarmar es el 1234 y su Código de Emboscada es el 99, presione [9] [9] [1] [2] [3] [4] [ON/OFF]. Esto enviará una alarma silenciosa a la Estación Central.

La luz roja de ARMADO se apagará y el display mostrará “SISTEMA LISTO”, como si el sistema solo ha sido desarmado. No habrá una indicación de que se ha enviado una alarma.

Zona Diurna (¿Programó Zona(s) Diurna(s)? SI NO .)

Una Zona Diurna se usa para monitorear una puerta de salida asegurada, una ventana, etc.. Un problema en este tipo de zonas de robo hará que el display muestre “PROBLEMA EN ZONA DIURNA” y el teclado emita un tono pulsante al desarmar. Para silenciar este tono, presione el botón [RESET] (o arme y desarme si lo programó). Corrija el problema para resetear la zona Diurna.

Zona 24 Horas (¿Programó Zonas 24 Horas? SI NO .)

Esta zona está siempre armada, aún si el sistema está desarmado. Si no hay una Salida Audible (sirena) programada para esta zona, se comportará como una Zona de Robo regular, sin embargo se reportará una alarma a la Estación Central y se grabará en el Contenido de Eventos de Alarmas. Si se programa una Salida Audible, una Zona 24 Horas se comportará como una Zona de Robo armada. Si el sistema es armado con una Zona 24 Horas en problemas, el teclado emitirá un sonido momentáneo indicando que hay un problema en la zona.

PROTECCION CONTRA INCENDIOS

(Aplicable solo donde las ordenanzas locales permitan el uso de estos paneles de control para Proteccion Contra Incendios.)

Alarma en Zona de Fuego

Si se detecta un fuego, se mostrará en el display “resetearALARMA DE INCENDIO” y el teclado emitirá un tono pulsante.

reset FIRE ALARM **FIRE/**

1. Si el fuego continúa, retírese de su hogar inmediatamente!. Si fuera necesario llame al Departamento de Bomberos desde otro teléfono.
2. Si no hay evidencias de incendio, ingrese su Código y presione el botón [ON/OFF] para apagar la alarma.
3. Presione el botón [RESET] para silenciar el sonido del teclado.
4. Revise los detectores de humo. Si un detector de humo fue activado, la luz roja de indicación de alarma estará encendida.
5. Después de haber corregido la condición de alarma (el termostato ha bajado; el humo se ha despejado del detector; etc.), presione el botón [RESET] nuevamente para resetear el teclado dentro de aproximadamente 10 segundos.

Problema en Zona de Fuego

PROBLEM **FireTb**

1. Si se detecta un problema en el circuito de incendio, se mostrará “PrblFuego” (Problema de Fuego) y el teclado emitirá una señal pulsante de mal funcionamiento.
2. Presione el botón [RESET] para silenciar el teclado. Llame por servicio de inmediato (Página 13).

PROTECCION CONTRA INCENDIOS

Preparando un Plan de Escape contra Incendios.

Aún con el más avanzado sistema de alarma contra incendio, una adecuada protección requiere un plan de escape.

Para preparar su plan, dibuje un plano de su edificio.(Se provee espacio en la próxima página.) Muestre dos salidas - una puerta al frente y otra trasera y una ventana para cada cuarto.(Usted puede precisar una escalera de escape si su ventana esta muy alta.) Debajo escriba cual será su lugar de encuentro fuera de la casa.

Ensayo para la Familia.

Ensaye cada una de las siguientes actividades:

- 1.Cada uno en su cuarto con las puertas cerradas.
- 2.Una persona hace sonar la alarma.
- 3.Cada persona chequea su puerta.
- 4.Imagine que su puerta esta caliente y use la salida de escape alternativa.
- 5.Encuéntrense todos en el lugar de encuentro asignado.

Importante! - Lea Atentamente

Comente estos procedimientos de escape con todos los integrantes del edificio:

- 1.En una residencia, duerma con la puerta del cuarto cerrada. La puerta cerrada contendrá al humo mientras usted escapa.
- 2.Cuando se indique la alarma de incendio, salga rapidamente. No se detenga.
- 3.Toque la puerta. Si está caliente, use su ruta alternativa de escape. Si la puerta

esta fría, ábrala con precaución. Esté alerta para cerrar la puerta rapidamente si el humo o el calor lo afectan. Arrástrese por el humo aguantando la respiración. Cierre las puertas al salir para prevenir que el humo se expanda.

- 4.Diríjase hacia su lugar de encuentro.
- 5.Asegúrese de que nadie regrese al edificio.
- 6.Llame al Departamento de Bomberos desde otro teléfono.

Para Asistencia Técnica e Información contáctese con su Distribuidor Autorizado

PROTECCION CONTRA INCENDIOS

Plano de su Edificio

Dibuje el plano de su edificio en el espacio siguiente.



PROTECCION CONTRA INCENDIOS

LIMITACIONES DE LOS SISTEMAS DE ADVERTENCIA DE ALARMAS CONTRA INCENDIO

Cada sistema deberá estar regido por las Normas y Disposiciones Locales. Limitándose su instalación y especificaciones a las mismas.

FUNCIONES DEL TECLADO

El teclado puede ofrecerle una amplia variedad de funciones de gran utilidad. Las funciones se muestran en formato “SI/NO”. Mientras se muestran los mensajes, la muestras actuales se recorrerán de a dos. Espere a que el mensaje de entrada se muestre. Para llamar a una pantalla alternativa, presione el botón azul [*]. Para saltar una función, conteste NO (presione el botón [INSTANTANEO]); para seleccionar y ejecutar una función, conteste SI (botón [INTERIOR] o [ON/OFF]). La lista completa de funciones se provee aquí en su secuencia normal. Sin embargo, no todas las funciones fueron diseñadas para su sistema, *sólo las funciones aplicadas a su sistema serán mostradas*. **Nota:** Las funciones pueden ser recorridas manualmente utilizando los botones [FUNCION] y [EXCLUIR].

Para regresar el teclado a su normal operación, presione el boton [RESET]. (El teclado regresa automaticamente a su modo normal de operación si no detecta actividad por más de un minuto.)

Nota: En las aplicaciones UL-Listed y en las instalaciones de alta seguridad, solo aquellos usuarios que posean el Código válido pueden acceder al Modo Función.

DspZn/Status/

¿Mostrar Estado de Zonas? Identifica las zonas que no están aseguradas. Presione los botones PROXIMO y ANTERIOR para recorrer todas las zonas en falla.

BPASSED Dsp/

¿Mostrar Zonas Excluidas? Muestra las zonas excluidas manualmente. Presione los botones PROXIMO y ANTERIOR para recorrer todas las zonas excluidas.

Dsp Zn/Dir

¿Mostrar Directorio de Zonas? Muestra cada zona por número y descripción. Presione los botones PROXIMO y ANTERIOR para recorrer todas las zonas hacia adelante y atrás.

Bell/Test/

¿Activar Test de Sirena? Activa la alarma (al desarmar) durante 2 segundos. Si la alarma no suena, llame por servicio al teléfono dado en la página 13.

FUNCIONES DEL TECLADO

DspTel/List/

¿Mostrar Lista de Teléfono? (¿Programo los Números de Teléfono? SI NO.)

El panel puede discar cualquier número de teléfono programado. Seleccione Teléfonos # 1-4 usando los botones PROXIMO y ANTERIOR. Presione el botón [ON/OFF], luego levante el teléfono para que el número sea discado automáticamente.

DspSys/Trbl/

¿Mostrar Problemas del Sistema? Muestra un Código de error de 2 dígitos (EX-NN) representando un problema (EX) detectado en el sistema, seguido de dos dígitos (NN) que identifican la zona, teclado o módulo en problemas. (Ver CODIGO DE ERRORES DE PROBLEMAS DEL SISTEMA para una descripción de estos códigos.)

DspFir/Alarm/

¿Mostrar Alarmas de Fuego? Muestra las alarmas que han ocurrido en las Zonas de Fuego. Presione los botones PROXIMO y ANTERIOR para recorrer las zonas.

DspFir/Trbl/

¿Mostrar Problemas de Fuego? Muestra las condiciones de problema detectadas en las Zonas de Fuego. Presione los botones PROXIMO y ANTERIOR para recorrer los problemas.

Turn On/O View/

¿Activar Vista Global? (¿Vista Global Programada por Usuario? SI NO.)

En un sistema particionado, este modo muestra el Estado de las Zonas 1 y 2 simultáneamente. (La leyenda "LISTO 1" será remplazada por "V.G. (- -)" mostrado a la izquierda. Para cada área: "R"= Area Lista; "Z"= Zona en falla; "A"= Area Armada; "B"= Alarma en Zona de Robo; "F"= Alarma en Zona de Fuego; "T"= Problema de Fuego; "C"= Chequear Problema. En este modo, todas las áreas, excepto el área armada (el área en que se encuentra), pueden armarse simultáneamente presionando [9], [*], e ingresando el Código de Usuario válido. (El Código de Usuario debe ser válido en todas las áreas.)Todas las áreas armadas pueden desarmarse presionando [0], [*], e ingresando el Código de Usuario válido. Para regresar el teclado a su normal operación, ingrese un código válido, presione el botón [FUNCION] varias veces hasta que aparezca "Apagar V.G.", luego presione el botón SI.

OV(RZ)

FUNCIONES DEL TECLADO

Turn On/Chime/

¿Activar Aviso? El Modo Aviso dará un tono en el teclado cuando las zonas programadas se abren al estar desarmado el sistema. Aparecerá “MONITOR ON” en el display. Para desactivar el Modo Aviso ejecute la función Desactivar Aviso. Nota : este modo se desactiva al estar armado el sistema.

Turn On/Watch/

¿Activar Modo Watch? (¿Programó este Modo? SI NO .) Esta característica opcional enciende simultáneamente todas las zonas designadas como Zonas Diurnas. Al activarse aparecerá “MONITOR ON”. Para desactivar arme y desarme. Todas las Zonas Diurnas serán Zonas de Robo. Nota: El Modo Zona Diurna se desactiva al estar armado el sistema.

Reset/SysTbl/

¿Resetear Problemas del Sistema? Los problemas del sistema se muestran e indican en el teclado. Corrigiendo el problema se limpian todas las indicaciones, sin embargo los siguientes problemas deben ser reseteados manualmente: E11, E13, E19, E20 y E22.

Start/Exit Tm/

¿Iniciar Tiempo de Salida? (¿Programó Iniciar Tiempo de Salida? SI NO .) En sistemas Comerciales de Robo, el retardo de salida puede programarse para comenzar después que la Central haya recibido la señal de verificación “ringback”. Si no se ha recibido esta señal dentro de los 30 segundos después de armar, puede existir un problema de comunicación. Use la Función “INICIAR TIEMPO DE SALIDA” para iniciar el retardo manualmente, luego salga inmediatamente.

Turn On/Tel Test/

¿Activar Test de Teléfono? (¿Programó Test de Telefono? SI NO .) Envía un test de comunicador a la Estación Central. Una Falla de Comunicación se indicará en el teclado como “E03-00 FALLA de COMUNICACION”. Repita el test para intentar corregir la falla, si logra una comunicación exitosa el mensaje se borrará.

FUNCIONES DEL TECLADO

Delay/Arm1-4/

Retardo de Armado 1-4 Horas. (No en sistemas UL-Listed.) Permite armar automáticamente con un retardo de hasta cuatro horas y 15 minutos :

Para un retardo 1 hora, 15 minutos, presione [1], y luego [ON/OFF].

Para un retardo 2 horas, 15 minutos, presione [2], y luego [ON/OFF].

Para un retardo 3 horas, 15 minutos, presione [3], y luego [ON/OFF].

Para un retardo 4 horas, 15 minutos, presione [4], y luego [ON/OFF].

Quince minutos antes de armarse sonará la sirena por 2 segundos advirtiendo y el teclado comenzará una cuenta regresiva con un sonido pulsante. Durante este tiempo, el armado puede ser retrasado con un adicional de 1 a 4 horas, o el autoarmado puede también ser cancelado armando y desarmando el panel.

Turn On/Prog/

¿Activar Programa? (¿Programó Modo Programa para Usuario? SI NO .) Activa el Modo Programa desde el teclado No. 1 solamente. **Nota:** *Activar Programa* se deshabilita mientras el sistema está armado.

Turn On/DwnLd/

¿Activar Carga? Activa el Modo de Carga Manual desde el teclado No. 1 (sólo para instalador o servicios.) **Nota:** *Activar Carga* se deshabilita mientras el sistema está armado.

FUNCIONES DEL TECLADO

RF Xtrnms/Status/

123456/

123456/

123456/

123456/

Relay/Ctrl/

RG-OFF/

¿Mostrar Estado de Transmisor RF? (Para sistemas que incluyen transmisores inalámbricos.) Presione YES para chequear el estado y la condición de todos los transmisores. Primero se mostrará el número del puto inalámbrico (INB PNT). Use los botones PROXIMO y ANTERIOR para moverse hacia adelante y atrás respectivamente. Para cada transmisor, se mostrará la siguiente información:

- Número del Código ID del Transmisor (6 números y/o letras)
- Zona “Z” en la que el transmisor está mapeado y rango de la Señal “S”(01-10, 10 comienzan las más fuertes) de la última transmisión.

Una indicación de “Z01BAT” indica que el transmisor en la Zona 1 posee una batería descargada y debe ser reemplazada.

Una indicación de “Z01TAM” indica que la caja del transmisor de la Zona 1 está abierta.

Una indicación de “Z01SUP” indica que no se ha recibido la señal de chequeo desde el transmisor de la Zona 1.

Nota: Presione el botón [*] para volver a la primer línea.

¿Control de Relé? Enciende (o apaga) uno o más grupos de relé programados. Presione [ON/OFF] para encender o apagar el grupo mostrado; presione PROXIMO o ANTERIOR para moverse entre los grupos de relé programados. Presione [RESET] al terminar. (Presione el botón [*] para ver la línea de Descripción.)

MONITOREO DE LA ESTACION CENTRAL

Su especialista en alarmas pudo haber programado su sistema para ser monitoreado por una Estación Central. El comunicador digital puede transmitir señales de emergencia y reportes de estado a la Estación Central durante las 24 horas del día.

CARACTERISTICAS DEL COMUNICADOR

Abortar Retardo. Consulte a su instalador cual de sus zonas poseen abortar retardo, un retardo que lo habilita para resetear el sistema antes de comunicarse con la Estación Central.

- Robo Regular (No en Zonas 24 Horas). Los reportes de zona son abortados desarmando dentro del período de retardo.
- Las Zonas 24 horas y zonas programadas para restaurar reportes deben primero ser restauradas, luego armar y desarmar el panel, todo dentro

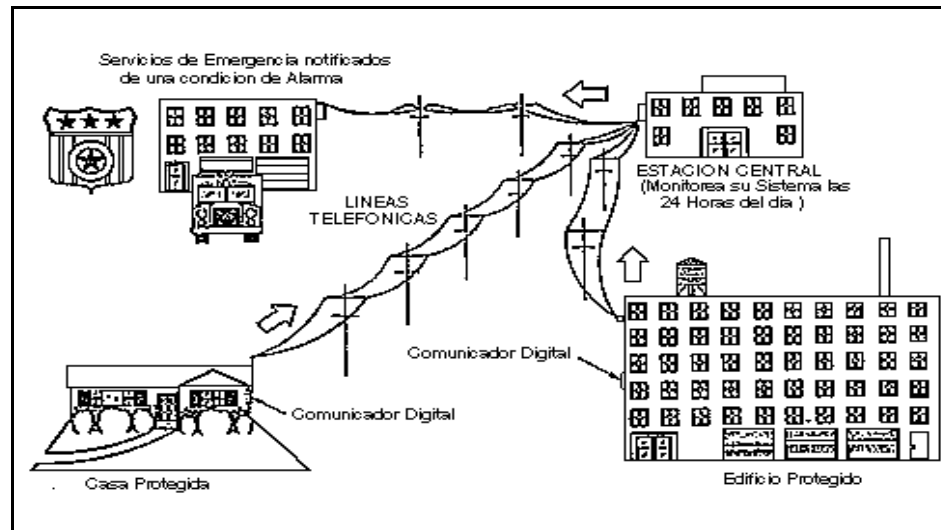
del período de retardo.

Reportando Apertura/Cierre.

Su sistema puede notificar a la Estación Central cada vez que se arma o desarma. Hasta 96 usuarios diferentes pueden ser identificados. Si su sistema reporta al

armar (Reporte de Cierre), la Estación Central reconocerá el armado. Esto se indicará en el teclado como un beep de "ringback".

Nota: Si la señal de ringback no es escuchada, llame por servicio. (Página 13)



CARACTERISTICAS AVANZADAS

FAULT/

BYPASS

DspZn/Status/

BYPASS ZONE02

DspZn/Dir/

BYPASS ZONE02

Exclusión/Inclusión de Seguridad

(¿Programó Exclusión de Seguridad? SI NO .) En aplicaciones de alta seguridad, las zonas pueden excluirse (o incluirse) sólo si primero se ingresa un código válido:

1. Ingrese el Código válido para excluir, luego presione el botón [EXCLUIR]; se mostrará “EXCLUSION HABILITADA”.
2. Presione el botón [EXCLUIR] y luego el número de zona (o viceversa) para desactivar esa zona.

De manera similar, una zona excluida puede *Incluirse* usando el procedimiento anterior.

Modo Función Excluir/Incluir

Las zonas pueden ser excluidas (o las zonas excluidas pueden ser Incluidas) en el Modo Función, usando alguno de los siguientes métodos. **Nota:** Cuando el panel es desarmado, todas las zonas excluidas se vuelven a incluir.

- **Desde la pantalla “Mostrar Zonas en Falla”.** (1) Se mostrará el número de zonas en falla. (2) Presione el botón PROXIMO para ver la primera zona en Falla, luego presione el botón [EXCLUIR] para excluirla. (3) Presione el botón PROXIMO para ver la siguiente zona en falla; presione el botón [EXCLUIR] para excluirla. (4) Repita el paso 3 para cada zona a excluir. Para “Incluir” una zona excluida, seleccione esa zona y presione el botón [EXCLUIR] de nuevo.
- **Desde la pantalla “Mostrar Directorio de Zona”.** (1) Se mostrará el número de zonas. (2) Use los botones PROXIMO y ANTERIOR para seleccionar la zona a excluir. (3) Presione el botón [EXCLUIR]. Para “Incluir” una zona excluida”, seleccione esa zona y presione nuevamente el botón [EXCLUIR].

CARACTERISTICAS AVANZADAS

WAIT

Iniciar Tiempo de Salida después del Ringback (sólo para Sistemas Comerciales de Robo)

(¿Programó Iniciar Tiempo de Salida? SI NO .) Si su sistema reporta a la Estación Central, su panel puede programarse para comenzar el retardo de salida después que la Estación Central envíe la señal de ringback (verificación). Luego, después de armar, el display mostrará “ESPERE” mientras su sistema se comunica con la Estación Central. Después de que la Central reconozca la comunicación y envíe el ringback, comenzará el retardo de salida. Si no escucha el beep de ringback en aproximadamente 30 segundos, puede existir un problema de comunicación; llame por servicio (página 13). La función INICIAR TIEMPO DE SALIDA puede ser usada para iniciar manualmente el retardo de salida, sin embargo puede sacrificarse la capacidad de reporte. (Si su sistema no reporta o la característica de ringback no fue programada, el retardo de salida se iniciará en el momento de ingresar su Código. También note que si se programa una ventana de excepción, y el cierre es dentro de esta ventana, no se provee el ringback. Pregunte a su instalador si esta característica está habilitada.)

Reiniciar Retardo de Salida

(¿Programó Reiniciar Retardo de Salida? SI NO .) Al armar, se iniciará el retardo de salida. Después que la puerta de salida haya sido abierta y posteriormente cerrada, el retardo de salida cambiará a 60 segundos. De esta manera, puede programarse un extenso retardo de salida, el cual se reducirá inmediatamente a 60 segundos en la salida. Si ocurre una reentrada dentro de los 60 segundos, el retardo de salida se reiniciará de nuevo (sólo una vez) en 60 segundos. Si se lo programa, al reentrar dentro de los 60 segundos después de que el retardo de salida haya terminado, hará que suene una alarma de advertencia de 2 segundos para recordarle al usuario de desarmar.

PROGRAMANDO (OPCIONAL)

Introducción

El Modo Programa (opcional) se usa para adaptar los Códigos de Usuarios y las Descripciones de Zona a sus necesidades específicas. Para acceder al Modo Programa se requiere un Código especial, de esta manera no todos los usuarios pueden modificar la programación.

Nota:

- Si el sistema contiene más de un teclado, solo el teclado designado como “No. 1” puede usarse para programar.
- La operación de los botones del teclado en el Modo Programa es diferente de su operación normal. Vea los siguientes diagramas para las funciones del teclado en el Modo

Programa.

- Mientras este en el Modo Programa, las luces de ESTADO y ARMADO permanecerán apagadas y las funciones de alarma de robo e incendio deshabilitadas.
- Si el teclado no detecta actividad en el Modo Programa por más de 4 minutos, sonará un tono; para silenciar el tono presione algún botón.
- El Código o Descripción programados no serán permanentemente guardados hasta que usted presione el botón Salvar ([ON/OFF]).
- Para salir del Modo Programa, presione el botón [RESET].

Programando Códigos de Usuario

No intente programar un código que

contenga espacios en blanco entre sus dígitos. No programe números repetidos (1111), números consecutivos (1234), su cumpleaños, dirección u otras combinaciones obvias. Elija un código de hasta seis dígitos (se recomienda un mínimo de cuatro y es lo requerido para las instalaciones UL Listed.)

El Modo de Programa usuario se accede desde el Modo Función:

1. Ingrese su Código, luego presione el botón [FUNCION] para ingresar al Modo Función.
2. Conteste NO (presione el botón INSTANTANEO) hasta que se muestre “Activar Programa Si/No”, luego presione el botón SI ([INTEROR]). Se vera “Usuario01”.

Nota: Si se pasa de “Activar Programa”,

PROGRAMANDO (OPCIONAL)

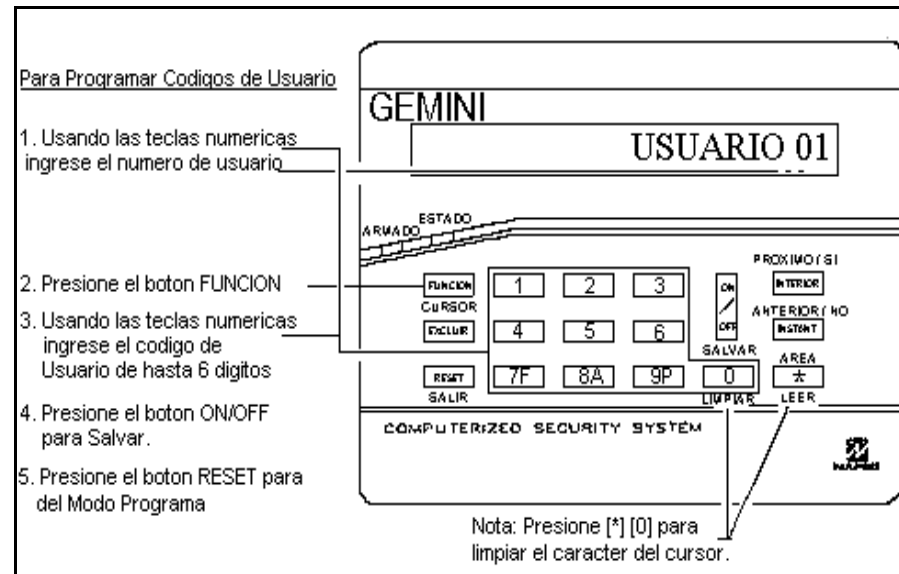
3. Usando las teclas numéricas, ingrese el Número de Usuario como un número de dos dígitos (ingrese 1-9 como "01"- "09").
4. Presione el botón [FUNCION]. El cursor avanzará hasta la pantalla de Código de Usuario y se leerá el código existente, si hay.
5. Ingrese el nuevo Código de Usuario usando los botones numéricos. Si se muestra un código viejo, simplemente programe sobre este. Para borrar el dígito del cursor, presione el botón [*] y luego el botón [0].

Nota: Presionando nuevamente el botón [FUNCION] se mostrarán las pantallas no programables "OPCIÓN" y "ACCESO". No intente programar estas pantallas.

6. Presione el botón [ON/OFF] para guardar el código en memoria.

Repita los pasos del 3 al 6 para cada usuario.

Nota: para borrar un código, deje en blanco cada dígito del mismo, presionando [*] [0], y luego el botón Salvar [ON/OFF].



PROGRAMANDO (OPCIONAL)

EJEMPLO DE PROGRAMACION

Ejemplo. Programar el Código de Usuario 3 como “3784”.

1. Seleccione el Modo Programa:

- (a) Ingrese su código, luego presione el botón [FUNCION].
- (b) Conteste NO (presione el botón [INSTANTANEO]) hasta que se muestre “Activar Programa Si/No” , luego presione el botón SI. Se leerá brevemente “UPXXXX”, luego

“Usuario01”, representando el Código de Usuario 1.

2. Presione [0] [3] para seleccionar al Usuario 3.

3. Presione el botón [FUNCION] para avanzar a la pantalla Código de Usuario.

4. Presione [3], [7], [8] y [4]. Si hay algún otro dígito sobre el código

previo, borre cada uno presionando [*] [0].

Nota: No intente programar las pantallas “OPCIÓN” y “ACCESO”.

5. Presione el botón Salvar ([ON/OFF]) para almacenar en memoria el código.

6. Para salir del Modo Programa presione el botón [RESET].

MENSAJES DEL TECLADO

El teclado puede mostrar los siguientes mensajes funcionales. La mayoría se presentan en 2 líneas; presione [*] para ver la segunda línea. Otros mensajes de diagnóstico están disponibles para el instalador. Si algún mensaje no le resulta conocido, llame por servicio (página 13).

READY 1

Todas las zonas operando; el sistema puede ser armado. Si se muestran, el número que sigue a “LISTO” indica el número de área. Un mensaje de “MONITOR ON” indica que está en modo Aviso o en Modo Zona Diurna.

WAIT

El Panel está reportando a la Estación Central del armado. Si es necesario, espere por la señal de ringback antes de salir.

EXITXX

El tiempo de salida está en progreso. XX representa el tiempo de salida restante. Si se indican, EXCLUIDA indica que está armando con zonas excluidas; INSTANTANEO ON indica Protección Instantánea.

DESARM/

Retardo de entrada en progreso. XXX muestra el tiempo de entrada restante, en segundos.

ARMED1

Panel Armado. Si se indican, el número que sigue indica el número de área.

FAULT

Zonas no aseguradas (puertas o ventanas abiertas). Se mostrarán las zonas en falla.

CAN'T/

Intento de armado con zonas en problema o una salida de sirena u otra activadas. Se recorrerán las zonas en falla. Corrija el problema para armar.

MENSAJES DEL TECLADO

DAY ZN	(Con sonido pulsante.) Hay una condición de problema en una Zona Diurna (se mostrarán los números de zona.) Presione el botón [RESET] para silenciar el sonido.
ALARM	Condición de alarma, seguido por el número de zona. “ALARMA” y zonas se mostrarán después que el sistema se desarma. Vea las zonas, luego presione [RESET] para limpiar el teclado
TROUBLE FireTb	(Con sonido pulsante.) Condición de problema en una zona de Fuego. Presione [RESET] para silenciar el sonido. Corrija el problema o llame por servicio (página 13).
reset FIRE ALARM FIRE	(Con sonido pulsante.) Condición de alarma en una zona de Fuego (se mostrarán los números de zona) Presione [RESET] para silenciar el sonido. Evacue su hogar o corrija la causa de la alarma.
BYPASSED ZONEXX	(Mostrado en Zonas Excluidas (“Mostr Excls”)) indica las zonas que fueron desactivadas, las XX representan el número de zona.
WRONG/	(Solo para sistemas divididos.) Código no válido para esa área.
WRONG/	(Solo en Sistemas Comerciales.) Código no válido para el tiempo de ventana programado.
WRONG/	Código ingresado incorrecto o función “ <i>Exclusion Rápida</i> ” no habilitada.
CAN’T/ARM	(En Modo del Principal.) Previene el armado debido a que las zonas no están aseguradas. El “#” representa el número de área con una zona no asegurada. Presione el número de área, luego [*] y luego el botón [ON/OFF] para ver las zonas en esa área. Corrija el problema, luego arme.

MENSAJES DEL TECLADO

TROUBLE	SYSTBL	Indica que se ha detectado un problema en el sistema.
TROUBLE	E01-00/	Chequee el transformador de alimentación. Pruebe si hay un fusible quemado o un cortocircuito; alimentación general inadecuada.
TROUBLE	E02-00/	Batería débil. Si no se recarga en 24 horas, remplace la batería.
TROUBLE	E03-00/	Falla de comunicación con la Estación Central.
TROUBLE	E06-01	(Solo en sistemas inalámbricos). Falla en la respuesta del receptor, receptor No. 1. Los siguientes son mensajes del inalámbrico que también pueden aparecer: “E04-01” - Problema del Supervisor en la Zona 1 (el transmisor no ha sido chequeado); “E05-01” - Baja batería del transmisor de la Zona 1; “E15-01” - El transmisor de la Zona 1 tiene su carcasa abierta. (condición de tamper).
	OV(RR)	(Solo en Sistemas Comerciales.) Modo Vista Global. Muestra simultáneamente el Estado de las Areas 1 y 2. “R”= Area Lista; “Z”= Zona en falla; “A”= Area Armada; “B”= Alarma en Zona de Robo; “F”= Alarma en Zona de Fuego; “T”= Problema de Fuego; “C”= Chequear Problema; área en Modo Mostrar Función.
	EntNow	(Solo en Sistemas Comerciales.) Acceso remoto al teclado destrabado durante 5 segundos.

GLOSARIO

La siguiente es una pequeña descripción de los términos y características usados aquí que pueden no resultarle familiares. Algunas de estas características son opciones programables que pueden no estar aplicadas a su sistema.

Abortar Retardo - Un período de retardo que permite resetear el panel, de esta manera se aborta el reporte a la Central.

Código de Acceso - Un código (de hasta 6 dígitos) utilizado para destrabar remotamente una puerta.

Código de Emboscada - Un código de 2 dígitos que se ingresa justo antes del Código de Usuario cuando es forzado a desarmar. Envía una alarma silenciosa a la Central sin indicación en el teclado.

Armando/Desarmando - Prende o apaga el sistema ingresando su código en el teclado, luego presione el botón [ON/OFF].

Batería - Alimentación de backup ubicada dentro del panel para asegurar la protección en caso de falla de alimentación.

Botón de EXCLUSION - Le permite

quitar manualmente una o más zonas protegidas del sistema.

Estación Central - Monitorea los reportes entrantes y los mensajes de emergencia desde un comunicador digital, notificando a las autoridades.

Aviso - Un beep del teclado mientras esta desarmado que avisa que la zona programada ha sido abierta.

Ventana de Cierre - (Opcional) Un intervalo de tiempo permitido dentro del cierre (armando) sin reportar a la Central.

Comunicador - Reporta emergencias, aperturas, cierres, etc. directamente a la Central por medio de la línea telefónica.

Panel - El cerebro del sistema, controla todas las funciones del sistema.

Directorio - Un listado de las descripciones de zona programadas almacenado en memoria.

Armado Rápido - Arma el sistema

rapidamente presionando el botón [ON/OFF] (opcional.)

Retardos de Salida/Entrada - Retardos separados que permiten salir y entrar de su hogar sin setear una alarma cuando el sistema está armado.

Protección Instantánea - Se arma sin retardo de entrada usando el botón [INSTANTANEO] mientras permanece en su hogar.

Botón INTERIOR - Excluye las Zonas Interiores mientras permanece en su hogar.

Teclado - Controla todas las funciones del panel. Puede ser montado en cualquier lugar de la casa.

Modo del Principal - En un sistema dividido, operando en modo de baja seguridad permite armar por áreas.

GLOSARIO

Ventana de Apertura - (Opcional) Un intervalo de tiempo durante el cual se permite la apertura (desarmado) sin reportar a la Central.

Modo Vista Global - En un sistema dividido, es un modo de operación de alta seguridad que permite armar un área donde el Estado de todas las áreas se muestra simultáneamente en el teclado.

Botones de Pánico - Botones azules del teclado ([*] y [F], [A] o [P]). Si se habilita, presionando [*] junto con [F], [A] o [P] alertará a la Central de una emergencia de incendio, auxiliar o policial.

Sistema Dividido - Un sistema que ha sido subdividido en dos o más (hasta 8) subsistemas independientes (áreas).

Advertencia Pre-Alarma - Un sonido del teclado que avisa de una alarma inminente. Esta opción se programa por zona, su tiempo de duración será el mismo que programó para Abortar

Retardo (ver Abortar Retardo).

Reporte - Una transmisión a la Estación Central notificando un cambio en el Estado del sistema (alarma, problema, baja batería, etc.).

Baja Batería RF - (Solo para sistemas Inalámbricos) Batería del transmisor débil.

Chequeo de RF - (Solo para sistemas Inalámbricos). Un reporte de test periódico desde el transmisor (si no se recibe un reporte en el tiempo indicado, se dará un problema de sistema Falla de Supervisor).

Ringback - Un beep después del armado que verifica que la Central recibió el reporte de Cierre.

Código de Servicio - Un código diseñado para uso temporario.

Zumbador - Un dispositivo de advertencia local en cada teclado que alerta (a) el retardo de entrada ha comenzado (b) un intento de armado con

una zona en problemas; (c) existe una condición de Zona Diurna; (d) restan 10 segundos del tiempo de salida; (e) código ingresado inválido; (f) recepción de la Central del armado (ver Ringback).

Problema de Sistema - Un problema detectado en el sistema (baja batería, falla de alimentación AC, etc.).

Problema - Una zona en falla; una puerta o ventana abierta.

Código de Usuario - Su código personal para armar y desarmar el sistema. Puede contener hasta 6 dígitos.

Modo Watch (Zona Diurna) - Enciende o apaga todas las zonas diurnas simultáneamente.

GLOSARIO

Zonas - Circuitos independientes que protegen áreas específicas de su hogar:

- *Zona de AutoExclusión*: una zona que se excluirá automáticamente del sistema si tiene un problema.
- *Zona de Robo*: detecta entromisiones.
- *Zona Diurna*: dará una indicación visual y audible en el teclado si hay un problema al desarmar.
- *Zona Seguidora de Salida/Entrada*: provee un retardo de salida y entrada para dispositivos interiores. El retardo de entrada solo ocurre si la re-entrada sucede a través de la primer puerta de salida/entrada normal.
- *Zona de Fuego*: detecta alarmas de incendio o condiciones de problemas de fuego.
- *Zonas Interiores*: Circuitos dentro del hogar, incluídos usualmente en dispositivos de protección, puertas interiores, etc.; pero no puertas o ventanas exteriores. Estos pueden ser excluídos simultáneamente usando el botón [INTERIOR]. (Pueden programarse dos grupos de zonas Interiores por cada área.

Interiores por cada área.

- *Zona de Prioridad*: Una zona que previene el armado si hay un problema.
- *Zona de Prioridad con Exclusión*: Una zona de prioridad que puede excluirse usando el botón [RESET].
- *Zona de Exclusión Selectiva*: una zona que puede ser excluida individualmente usando el botón [EXCLUIR].
- *Zona 24 Horas*: una zona que está armada y lista a toda hora para responder a una situación de

CODIGOS DE ERROR DE LOS PROBLEMAS DEL SISTEMA

Su Panel es capaz de detectar una cantidad de problemas que pueden afectar la performance del sistema. En caso de que ocurra un problema, uno o más de los siguientes códigos de error pueden ser mostrados en el display. Algunos de estos mensajes fueron creados para ser utilizados por su instalador. Si aparece algún mensaje que no le resulte familiar, llame por servicio (página 13).

E01-00	Falla de alimentación AC.		Falla respuesta del teclado; NN= número de teclado.	E18-NN	Tamper de receptor.
E02-00	Baja batería del sistema.	E11-NN	Tamper de teclado.		Baja batería del Key fob; NN= número de transmisor Key fob.
E03-00	Falla de Comunicación.	E12-NN	Falla respuesta en módulo de expansión de zona; NN= número de módulo.	E19-00	Error memoria Programa Usuar.
E04-NN	Falla supervisor transmisor de RF; NN=número de transmisor			E20-00	Error memoria Programa Princ.
E05-NN	Baja batería transmisor de RF; NN= número de transmisor.	E13-NN	Tamper en módulo de expansión de zona.	E21-00	Corte del sistema
E06-NN	Falla respuesta del receptor.	E14-NN	Falla respuesta del Relé; NN= número de relé.	E22-NN	Falla actividad del sensor; NN= número de zona.
E07-00	Falla en la Carga.	E15-NN	Tamper de transmisor de RF.	E23-00	Falla bus de robo.
E08-00	Falla línea telefónica.	E16-NN	Receptor bloqueado; NN= número de receptor.	E24-00	Mensaje de Servicio.
E09-00	Inicio frío del sistema.	E17-NN		E39-00	Error de capacidad del receptor.
E10-NN					

NAPCO LIMITED WARRANTY

NAPCO SECURITY SYSTEMS, INC. (NAPCO) warrants its products to be free from manufacturing defects in materials and workmanship for thirty-six months following the date of manufacture. NAPCO will, within said period, at its option, repair or replace any product failing to operate correctly without charge to the original purchaser or user.

This warranty shall not apply to any equipment, or any part thereof, which has been repaired by others, improperly installed, improperly used, abused, altered, damaged, subjected to acts of God, or on which any serial numbers have been altered, defaced or removed. Seller will not be responsible for any dismantling or reinstallation charges.

THERE ARE NO WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, WHICH EXTEND BEYOND THE DESCRIPTION ON THE FACE HEREOF. THERE IS NO EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR A WARRANTY OF FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. ADDITIONALLY, THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER OBLIGATIONS OR LIABILITIES ON THE PART OF NAPCO.

Any action for breach of warranty, including but not limited to any implied warranty of merchantability, must be brought within the six months following the end of the warranty period.

IN NO CASE SHALL NAPCO BE LIABLE TO ANYONE FOR ANY CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES FOR BREACH OF THIS OR ANY OTHER WARRANTY, EXPRESS OR IMPLIED, EVEN IF THE LOSS OR DAMAGE IS CAUSED BY THE SELLER'S OWN NEGLIGENCE OR FAULT.

In case of defect, contact the security professional who installed and maintains your security system. In order to exercise the warranty, the product must be returned by the security professional, shipping costs prepaid and insured to NAPCO. After repair or replacement, NAPCO assumes the cost of returning products under warranty. NAPCO shall have no obligation under this warranty, or otherwise, if the product has been repaired by others, improperly installed, improperly used, abused, altered, damaged, subjected to accident, nuisance, flood, fire or acts of God, or on which any serial numbers have been altered, defaced or removed. NAPCO will not be responsible for any dismantling, reassembly or reinstallation charges.

This warranty contains the entire warranty. It is the sole warranty and any prior agreements or representations, whether oral or written, are either merged herein or are expressly cancelled. NAPCO neither assumes, nor authorizes any other person purporting to act on its behalf to modify, to change, or to

assume for it, any other warranty or liability concerning its products.

In no event shall NAPCO be liable for an amount in excess of NAPCO's original selling price of the product, for any loss or damage, whether direct, indirect, incidental, consequential, or otherwise arising out of any failure of the product. Seller's warranty, as hereinabove set forth, shall not be enlarged, diminished or affected by and no obligation or liability shall arise or grow out of Seller's rendering of technical advice or service in connection with Buyer's order of the goods furnished hereunder.

NAPCO RECOMMENDS THAT THE ENTIRE SYSTEM BE COMPLETELY TESTED WEEKLY.

Warning: Despite frequent testing, and due to, but not limited to, any or all of the following: criminal tampering, electrical or communications disruption, it is possible for the system to fail to perform as expected. NAPCO does not represent that the product/system may not be compromised or circumvented; or that the product or system will prevent any personal injury or property loss by burglary, robbery, fire or otherwise; nor that the product or system will in all cases provide adequate warning or protection. A properly installed and maintained alarm may only reduce risk of burglary, robbery, fire or otherwise but it is not insurance or a guarantee that these events will not occur. CONSEQUENTLY, SELLER SHALL HAVE NO LIABILITY FOR ANY PERSONAL INJURY, PROPERTY DAMAGE, OR OTHER LOSS BASED ON A CLAIM THE PRODUCT FAILED TO GIVE WARNING. Therefore, the installer should in turn advise the consumer to take any and all precautions for his or her safety including, but not limited to, fleeing the premises and calling police or fire department, in order to mitigate the possibilities of harm and/or damage.

NAPCO is not an insurer of either the property or safety of the user's family or employees, and limits its liability for any loss or damage including incidental or consequential damages to NAPCO's original selling price of the product regardless of the cause of such loss or damage.

Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts or do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, or differentiate in their treatment of limitations of liability for ordinary or gross negligence, so the above limitations or exclusions may not apply to you. This Warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights which vary from state to state.

THE FOLLOWING STATEMENT IS REQUIRED BY THE FCC.

This equipment generates and uses radio-frequency energy and, if not installed and used properly, that is, in strict accordance with the manufacturer's instructions, may cause interference to radio and television reception. It has been type tested and found to comply with the limits for a Class-B computing device in accordance with the specifications in Subpart J of Part 15 of FCC Rules, which are designed to provide reasonable protection against such interference in a residential installation.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio or television reception, which can be determined by turning

the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: reorient the receiving antenna; relocate the computer with respect to the receiver; move the computer away from the receiver; plug the computer into a different outlet so that computer and receiver are on different branch circuits.

If necessary, the user should consult the dealer or an experienced radio/television technician for additional suggestions. The user may find the following booklet prepared by the Federal Communications Commission helpful: "How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems". This booklet is available from the U.S. Government Printing Office, Washington, DC 20402; Stock No. 004-000-00345-4.