



## Manual de Uso



### Teclado Alfanumérico NX148 E





**Contenido..... 3**

**Información sobre su Sistema de Seguridad..... 4**

    Funciones Programadas..... 4

    Tiempos para Entrar y Salir..... 4

**Advertencias ..... 5**

**Vocabulario de su Sistema de Seguridad ..... 6**

**Significado de las Luces del Teclado ..... 7**

**Uso Cotidiano del Sistema de Seguridad..... 8**

    Preparar el Sistema para Conectarlo..... 8

    Conexión del Sistema en Modo “Salida” ..... 8

    Conexión del Sistema en Modo “Perimetral” ..... 9

    Conexión Rápida ..... 10

    Cambiar de Modo mientras el Sistema está Conectado..... 10

    Desconexión del Sistema..... 11

    Cancelación de Alarmas (opcional, si se ha programado)..... 11

    Anulación de Zonas ..... 12

    Desanulación de Zonas..... 13

    Anulación de Zonas en Grupo ..... 13

    Teclas de Emergencia..... 14

    Menú de Funciones..... 14

    Examinar el Estado de las Zonas ..... 15

    Ajuste del Sonido del Teclado..... 15

    Consultar la Memoria de la Última Alarma ..... 15

    Probar el Funcionamiento del Sistema ..... 16

    Probar la Pantalla del Teclado ..... 16

    Control de Luces, a través de X-10 ..... 16

    Cambiar Idioma..... 17

    Crear o Modificar las Claves de los Usuarios ..... 17

    Asignar los Privilegios de los Usuarios..... 18

    Función de Reposición ..... 19

    Consultar la Memoria de Incidencias ..... 20

    Ajuste de la Pantalla del Teclado ..... 21

    Programación del Reloj ..... 21

    Activación y Desactivación del Chivato de Puerta..... 21

**Uso del Sistema si está Dividido en Áreas ..... 22**

    Teclados “Normales” y Teclados “Maestros” ..... 22

    Teclado “Maestro” Temporalmente ..... 22

    Significado de las Luces en el Modo “Maestro” ..... 23

    Funcionamiento de la Pantalla en el Modo “Maestro” ..... 24

**Sonidos del Teclado..... 26**

**Solución de Problemas..... 27**

**Apéndice A – Memoria de Incidencias..... 29**

**Notas..... 31**

**Información sobre su Sistema de Seguridad**

Compañía Instaladora \_\_\_\_\_ Tel: \_\_\_\_\_

Compañía Mantenimiento \_\_\_\_\_ Tel: \_\_\_\_\_

Este sistema  no está  sí está dividido en Areas

Clave Bajo-Presión

<b>Clave Activación:</b>	<b>Controla el Elemento:</b>
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

**Funciones Programadas**

- Retardo de Cancelación
- Cancelación de Alarmas
- Cambiar de Areas
- Chivato
- Teclas de Emergencia
- Anulación Interior Automática
- Conexión Forzada
- Anulación en Grupo
- Conexión Rápida
- Re-Salida
- Luz de Servicio
- Modo Instantáneo Automático

**Tiempos para Entrar y Salir**

Tiempo Salida Principal \_\_\_\_\_ Tiempo Salida Secundaria \_\_\_\_\_  
Tiempo Entrada Principal \_\_\_\_\_ Tiempo Entrada Secundaria \_\_\_\_\_

**Este manual ha sido creado para ayudarle a entender su sistema de seguridad y que pueda hacer un uso correcto del mismo. Todos los usuarios de su sistema de seguridad deben leer y seguir las instrucciones y precauciones de este manual. No hacerlo podría motivar que el sistema de seguridad no funcionara correctamente. Este manual debe colocarse en un lugar accesible para su consulta. Si no entiende alguna parte de este manual debe comunicárselo a su compañía instaladora.**

Su Sistema de Seguridad se puede Conectar (activar) y Desconectar (desactivar) tecleando una clave de 4 ó 6 cifras en el Teclado de Control. Si su Sistema de Seguridad ha sido programado para ello, usted podrá Conectar su Sistema de Seguridad pulsando simplemente la tecla **Perimetral** o la tecla **Salida**. Sin embargo, el Sistema siempre debe ser Desconectado tecleando una clave de 4 ó 6 cifras. El Teclado alfanumérico de Control incluye 9 luces, un display de cristal líquido de 32 caracteres y un zumbador electrónico, para proporcionar información específica sobre el estado del Sistema de Seguridad, tal como se describe en este manual. Entender perfectamente qué significan las luces y los sonidos le ayudará a usar fácilmente su Sistema de Seguridad.

**Lea completamente este manual y, si es posible, practique en el teclado de control mientras su instalador profesional esté presente.**

**Tenga en cuenta que el nivel de seguridad que obtendrá con este sistema recae específicamente en dos factores:**

1. La cantidad, calidad, y colocación de los elementos de seguridad instalados en este Sistema.
2. El conocimiento que usted tenga del Sistema de Seguridad y cómo utilice ese conocimiento para hacer una comprobación semanal de todo el Sistema.

**Debe tener en cuenta los siguientes hechos cuando prepare un plan de seguridad para su hogar o negocio:**

1. Su Sistema de Seguridad es un equipo electrónico y está sujeto a fallos. No confíe en él como su única fuente de seguridad.
2. Su Sistema debe probarse semanalmente.
3. Su Sistema no funcionará sin energía.
4. Las sirenas deben ser lo suficientemente sonoras, estar correctamente cableadas y colocadas, para proporcionar aviso en caso de alarma.
5. Los detectores de humo y de calor puede que no detecten humo y calor en todas las situaciones.
6. Contrate a profesionales cualificados para instalar y mantener su Sistema de Seguridad.
7. Es posible que pueda conectar su Sistema de Seguridad sin la batería de reserva. La prueba periódica debe hacerse sin la tensión de red, para verificar que la batería está presente y cargada correctamente.
8. Después de hacer la prueba periódica debe volver a conectar la tensión de red.

**Por favor, lea detenidamente la siguiente información antes de utilizar su sistema de seguridad. Si no entiende alguna parte de este manual, o si le surge alguna pregunta sobre su sistema de seguridad, contacte con la compañía instaladora que aparece en la primera página de este manual.**

**Central Receptora:** Compañía en funcionamiento las 24 horas, a la que se envían automáticamente por teléfono los avisos de alarma, y que se encarga de gestionar los avisos a las autoridades oportunas, o a quien corresponda.

**Claves:** Una clave es un número secreto, de cuatro o de seis cifras, que se usa como llave para poder usar el sistema de seguridad. Pueden ser Claves de Usuario (cada clave de usuario es secreta y pertenece a una sola persona) o Claves de Activación (cada clave permite activar o desactivar un elemento). NOTA: Su sistema de seguridad puede tener claves de cuatro o de seis cifras, pero todas han de tener la misma longitud.

**Claves de Usuario:** Son claves que se usan para conectar o desconectar el sistema de seguridad. Cada clave de usuario es secreta y pertenece a una sola persona.

**Claves “Maestras”:** Son claves de usuario que tienen el privilegio de programar las claves de los demás usuarios.

**Clave Bajo-Presión:** Es una clave especial que permite enviar un mensaje especial a la central receptora, indicando que el sistema de seguridad ha sido utilizado por un usuario autorizado pero contra su voluntad, bajo la coacción o amenaza de otra persona.

**Claves de Activación:** Son claves, programadas por la compañía instaladora, que permiten activar y desactivar elementos.

**Privilegios de los Usuarios:** Son los diferentes tipos de permisos concedidos a las personas que pueden usar el sistema de seguridad, para que puedan efectuar determinadas operaciones.

**Perímetro:** Es la parte del sistema de seguridad que protege contra las intrusiones del exterior.

**Conexión Rápida:** Es una opción que permite conectar el sistema de seguridad pulsando la tecla **Perimetral** o **Salida** en el teclado de control (sólo para conectar) según se haya programado por la compañía instaladora.

**Conexión Forzada:** Es una opción que permite conectar el sistema de seguridad con una o más zonas no preparadas. Cuando el sistema esté preparado para conectarse de forma “forzada” lo indicará haciendo parpadear la luz **Preparado**. (Nota: Las zonas que no estén preparadas no producirán una alarma).

**Instantáneo / Retardado:** Es una opción que permite que se produzca una alarma instantánea en las puertas de entrada / salida, o concede un retardo para que o bien alguien pueda salir del edificio sin disparar la alarma, o bien alguien pueda entrar en el edificio y tener tiempo para introducir su clave de usuario, desconectando el sistema antes de que se dispare la alarma.

**Retardo de Cancelación:** Es una opción que permite un tiempo de retardo, antes de enviar un mensaje de alarma a la central receptora, para permitir que el usuario cancele el aviso de alarma.

**Áreas:** Un sistema de seguridad puede estar dividido en varias áreas. Cada área puede estar controlada por sus respectivos propietarios o usuarios. Puede haber usuarios que tengan acceso a varias áreas.

**Anular Zonas:** Se pueden desactivar individualmente algunas zonas, para que aunque se disparen estando conectado el sistema de seguridad no provoquen alarma.

**Anulación en Grupo:** Es una opción que permite anular varias zonas a la vez.

**Chivato de Puerta:** Es una opción que permite que el teclado emita un sonido tipo “ding-dong” cada vez que se abra una puerta de entrada / salida.

<b>Conectado</b>	Encendida indica que el sistema está conectado. Apagada indica que el sistema está desconectado. Parpadeando indica que se ha disparado la alarma.
<b>Anulación</b>	Encendida indica que, en la Area de este teclado, hay alguna zona anulada. Si la luz <b>Anulación</b> está apagada indica que no hay zonas anuladas.
<b>Cancelación</b>	Parpadeando tras una alarma indica que se puede cancelar el aviso a la central receptora. Si mientras parpadea, se tecldea una clave de usuario y se pulsa la tecla <b>Cancelación</b> , se cancelará el aviso de alarma a la central receptora. Si no se cancela manualmente el envío, esta luz dejará de parpadear cuando la central receptora reciba el mensaje de alarma. Si el aviso ya ha sido enviado, pero se tecldea la clave de usuario y se pulsa la tecla <b>Cancelación</b> , durante los cinco minutos posteriores al disparo de la alarma, se encenderá fija la luz <b>Cancelación</b> hasta que la central receptora reciba un mensaje de cancelación. <b>Nota:</b> La cancelación sólo funcionará si ha sido programada por la compañía instaladora.
<b>Chivato</b>	Encendida indica que está activada la función de “Chivato de Puerta”; apagada indica que está desactivada.
<b>Salida</b>	Encendida indica que se debe abandonar el edificio. Para ello, sólo se dispone de un tiempo determinado. Parpadeará durante los últimos 10 segundos, avisando que el tiempo está a punto de terminarse. Si no le va a dar tiempo a salir, puede desconectar el sistema para evitar que se produzca una alarma, volver a conectar el sistema y abandonar el edificio antes de que finalice el tiempo de salida.
<b>Fuego</b>	Encendida indica que se ha disparado una zona de fuego. Parpadeando rápidamente indica que alguna zona de fuego tiene algún problema.
<b>Red</b>	Encendida indica que la tensión de alimentación de 220 Vca está bien. Parpadeando indica que la batería del sistema está baja de tensión.
<b>Preparado</b>	Encendida indica que el sistema está preparado para ser conectado, es decir, que todas las zonas están en reposo. Parpadeando indica que hay alguna zona que no está en reposo, pero que aún así se puede forzar la conexión del sistema. Apagada indica que hay alguna zona que no está en reposo, y que el sistema no se puede conectar.
<b>Perimetral</b>	Encendida indica que el sistema está conectado en modo Perimetral, anulándose todas las zonas interiores.
<b>Mensaje Instantáneo</b>	La pantalla del teclado mostrará el mensaje “Instantáneo” cuando las zonas de entrada / salida no tengan retardo. (Ver “Conexión del Sistema en Modo “Perimetral”, página 9). Las zonas de entrada / salida se pueden cambiar de instantáneas a retardadas pulsando la tecla <b>Perimetral</b> cuando el sistema está conectado.

## Preparar el Sistema para Conectarlo

Para evitar falsas alarmas, la central de alarmas comprueba que todas las zonas estén en reposo antes de poder conectar el sistema. Si la luz **Preparado** está apagada o parpadeando indica que alguna zona no está preparada para conectar el sistema. Puede ser debido a que alguna puerta o ventana protegida esté abierta, o bien a que algún detector de movimiento esté detectando la presencia de alguna persona. Para averiguar qué zona es la que no está preparada, use las teclas de desplazamiento **◄** que están a la derecha de la pantalla. Si desea anular o desanular una de esas zonas, búsquela con las teclas de desplazamiento **◄** y pulse la tecla **Anulación**. Cuando termine de ver las zonas no preparadas pulse la tecla **#**.

## Conexión del Sistema en Modo “Salida”

El modo “Salida” se usa cuando el usuario va a salir del edificio y desea dejarlo protegido. Para conectar el sistema en el Modo “Salida” siga los pasos siguientes:

Paso 1 : Cierre todas las puertas y ventanas protegidas

- Cuando todas las zonas y sensores estén en reposo y preparados se encenderá o parpadeará la luz **Preparado**. **NOTA:** si hay alguna zona anulada se podrán disparar los sensores de esa zona sin afectar a la luz **Preparado**.

Central Lista  
Entre su clave

- El sistema de seguridad no se podrá conectar si la luz **Preparado** está apagada. Lea el párrafo “Preparar el Sistema para Conectarlo”.

Central No Lista  
pulse →

- Si la luz **Red** está apagada, indica que no hay tensión de red. Si es posible restablezca la tensión de red. Si no es posible, contacte con su compañía instaladora.

Paso 2 : Teclee su clave personal, de 4 ó 6 cifras, para conectar el sistema.

- Se encenderán las luces **Conectado** y **Salida**.
- Ahora ya puede salir del edificio.

Central Conect.  
Zonas Conectadas

**NOTA:** Durante los últimos 10 segundos del retardo de salida la luz **Salida** parpadeará rápidamente, indicando al usuario que el tiempo de salida está a punto de terminar. Si necesita más tiempo, puede desconectar y volver a conectar el sistema.

## Conexión del Sistema en Modo “Perimetral”

Este modo se usa cuando el usuario está dentro del edificio y desea protección alrededor del perímetro.

Paso 1 : Cierre todas las puertas y ventanas protegidas.

- Cuando todas las zonas y sensores estén en reposo y preparados se encenderá o parpadeará la luz **Preparado**. **NOTA:** si hay alguna zona anulada se podrán disparar los sensores de esa zona sin afectar a la luz **Preparado**.

Central Lista  
Entre su clave

- El sistema de seguridad no se podrá conectar si la luz **Preparado** está apagada. Lea el párrafo “Preparar el Sistema para Conectarlo”.

Central No Lista  
pulse →

- Si la luz **Red** está apagada, indica que no hay tensión de red. Si es posible restablezca la tensión de red. Si no es posible, contacte con su compañía instaladora.

Paso 2 : Teclee su clave de 4 ó 6 cifras (opcional, depende de la programación).

- Si está habilitada la función ‘Anulación Interior Automática’, todas las zonas interiores se anularán si no sale del edificio por una puerta designada como ‘entrada / salida’. Si la función ‘Anulación Interior Automática’ está habilitada, puede omitir el paso 3.

- Cuando la función ‘Modo Instantáneo Automático’ está habilitada, si no sale del edificio por una puerta designada como ‘entrada / salida’, la pantalla del teclado mostrará ‘Instantáneo’, indicando que las zonas de entrada / salida no tienen retardo de entrada. Si la función ‘Modo Instantáneo Automático’ está habilitada, puede omitir el paso 4.

Central Conect.  
Instantáneo

Paso 3 : Pulse la tecla **Perimetral**.

- Se encenderá la luz **Perimetral** indicando que se han anulado las zonas interiores. (Se anularán automáticamente todos los sensores interiores, dando al usuario libertad de movimientos dentro del área interior).

Central Conect.

- Se encenderá la luz **Anulación** si hay alguna zona anulada. Si previamente el usuario ha anulado alguna zona, se iluminará la luz correspondiente a la zona anulada, alertando al usuario que esa zona puede estar desprotegida y puede violarse sin producir alarma.

- ☑ Paso 4 : Para cambiar las puertas de entrada / salida a “Instantáneas”, pulse la tecla **Perimetral** otra vez.

- La pantalla del teclado mostrará ‘Instantáneo’, indicando que las zonas de entrada / salida no tienen retardo de entrada

Central Conect.  
Instantáneo

## Conexión Rápida

La función de Conexión Rápida podrá usarse si ha sido programada por la compañía instaladora. La Conexión Rápida permite conectar el sistema de seguridad en el modo “Salida” pulsando la tecla **Salida**. El sistema también puede conectarse rápidamente en el modo “Perimetral” pulsando la tecla **Perimetral**. Esta función sólo sirve **para conectar**, y no desconectará el sistema de seguridad. Esta función es ideal para empleados, sirvientes, niñeras, etc.

## Cambiar de Modo mientras el Sistema está Conectado

- ☑ Paso 1 : A cada pulsación de la tecla **Perimetral** se activará o desactivará el retardo de las puertas de entrada / salida. También aparecerá o desaparecerá el mensaje ‘Instantáneo’ en la pantalla del teclado.
- ☑ Paso 2 : (Opcional, si se ha programado) Puede pulsar la tecla **Anulación** para activar / desactivar todas las zonas interiores. Si no hay ninguna zona interior anulada, la luz **Perimetral** se apagará.
- ☑ Paso 3 : (Opcional, si se ha programado) Cuando el sistema esté conectado, pulsando la tecla **Salida** se reiniciará el retardo de salida, permitiéndole salir del edificio.

### ¡ IMPORTANTE !

Si ahora va a salir del edificio y tiene pensado volver a entrar más tarde, el mensaje ‘Instantáneo’ no debe aparecer en la pantalla del teclado. En caso contrario, al volver a entrar se disparará la alarma. Se puede re-iniciar un retardo de entrada / salida pulsando otra vez la tecla **Perimetral**. El mensaje ‘Instantáneo’ desaparecerá de la pantalla del teclado.

## Desconexión del Sistema

Cuando usted entre en el edificio a través de alguna de las puertas de entrada / salida, el teclado de control emitirá un pitido continuo durante la duración del retardo de entrada, o hasta que usted teclee su clave.

**Entre su clave  
para Desconectar**

- Paso 1 : Teclee su Clave personal.
- Paso 2 : Una vez tecleada su Clave, se apagará la luz roja **Conectado**, se parará el pitido, y el sistema de seguridad quedará Desconectado.
- Paso 3 : Si no teclea una Clave correcta antes de que termine el retardo de entrada se producirá una alarma.

**NOTA:** Si la luz roja **Conectado** está parpadeando durante el retardo de entrada, indicará que durante su ausencia se ha disparado la alarma. Abandone el edificio inmediatamente y llame desde algún lugar seguro a su compañía de seguridad, y/o a la policía.

## Cancelación de Alarmas (opcional, si se ha programado)

Su compañía instaladora puede haber programado esta función para permitir que los usuarios del sistema dispongan de un tiempo de retardo desde que se dispara la alarma hasta que se comunica a la central receptora, para que se puedan cancelar las posibles falsas alarmas. La luz **Cancelación** parpadeará durante el tiempo de retardo de cancelación. Si mientras esta luz está parpadeando se teclea una Clave de Usuario, seguida de la tecla **Cancelación**, se terminará el proceso de transmisión de todos los eventos cancelables. Si se teclea la Clave de Usuario y se pulsa la tecla **Cancelación** cuando la transmisión ya se había iniciado, o ya se había terminado, se encenderá la luz **Cancelación** hasta que la central receptora reciba la señal de cancelación.

## Anulación de Zonas

Si desea anular alguna zona debe hacerlo mientras el sistema esté Desconectado. Si desconoce el número de la zona que desea anular siga el Procedimiento N° 2:

**Procedimiento N° 1** : Si conoce el número de la zona que desea anular siga este procedimiento.

- ✓ Paso 1 : Pulse la tecla **Anulación**.
- ✓ Paso 2 : Si el teclado le solicita su Clave (opcional, si se ha programado) introdúzcala.
- ✓ Paso 3 : La luz **Anulación** parpadeará, indicando que está en el Modo de Anulación
- ✓ Paso 4 : Teclee el número de la zona que desea anular. (Ejemplo: Pulse la tecla **1** para la zona 1, pulse **1** **1** **2** para la zona 112.)
- ✓ Paso 5 : Pulse la tecla **Anulación** otra vez, y la zona será anulada.
- ✓ Paso 6 : Si desea anular más zonas repita los pasos 4 y 5.
- ✓ Paso 7 : Pulse la tecla **Anulación** otra vez, o la tecla **#**, para salir del Modo de Anulación. Una vez salga del Modo de Anulación la luz **Anulación** dejará de parpadear.
- ✓ Paso 8 : Si desea ver qué zonas hay anuladas pulse las teclas de desplazamiento **◆**. Pulse la tecla **#** para terminar.

**Procedimiento N° 2** : Si desconoce el número de la zona que desea anular siga este procedimiento.

- ✓ Paso 1 : Pulse **★** **▲**. Se mostrará el nombre de la zona 1.
- ✓ Paso 2 : Use las teclas de desplazamiento **◆** para ver los nombres de todas las zonas.
- ✓ Paso 3 : Para anular o desanular una zona en concreto, búsquela, y cuando esté en pantalla pulse la tecla **Anulación**.
- ✓ Paso 4 : Cuando termine pulse la tecla **#**.

## Desanulación de Zonas

Para desanular una zona, siga el mismo procediendo que para anularla.

**NOTA:** Cada vez que se desconecte el sistema, se desanularán automáticamente todas las zonas.

## Anulación de Zonas en Grupo

Si su compañía instaladora se lo ha programado, podrá anular un grupo de zonas de una sola vez. Tan sólo debe seguir el proceso habitual de anulación de zonas, pero indicando que desea anular la zona "0", que como no existe se utiliza como comodín para anular un grupo de zonas a la vez.

- Paso 1 : Pulse la tecla **Anulación**.
- Paso 2 : Si el teclado le solicita su Clave (opcional, si se ha programado) introdúzcala.
- Paso 3 : La luz **Anulación** parpadeará, indicando que está en el Modo de Anulación
- Paso 4 : Pulse la tecla **0** .
- Paso 5 : Pulse la tecla **Anulación** otra vez. Se anularán las zonas previstas.
- Paso 6 : Pulse la tecla **Anulación** otra vez, o la tecla **#** , para salir del Modo de Anulación. Una vez salga del Modo de Anulación la luz **Anulación** dejará de parpadear.
- Paso 7 : Si desea ver qué zonas hay anuladas pulse las teclas de desplazamiento **↕** . Pulse la tecla **#** para terminar de ver las zonas anuladas.

## Teclas de Emergencia

- Para activar estas teclas debe mantenerlas pulsadas durante 2 segundos.
- Es posible que su sistema de seguridad haya sido programado para que estas teclas no funcionen.
- Pulse estas teclas sólo en situaciones de emergencia.
- Si su sistema está programado con estas funciones, los siguientes mensajes podrían enviarse a la central receptora.



**Tecla Fuego:** Esta tecla puede activar la alarma de fuego si se pulsa durante 2 segundos. Si el sistema está conectado a una central receptora, se podría enviar un mensaje de emergencia.



**Tecla Médico:** Esta tecla puede activar una alarma auxiliar si se pulsa durante 2 segundos. Si el sistema está conectado a una central receptora, se podría enviar un mensaje de emergencia.



**Tecla Policía (Pánico / Atraco):** Esta tecla puede hacer sonar una sirena si se pulsa durante 2 segundos. Si el sistema está conectado a una central receptora, se podría enviar un mensaje de emergencia.

NOTA: Es posible que su compañía instaladora haya programado la tecla de Policía para que sea silenciosa. Es decir, que no se active la sirena, pero que sí se transmita un mensaje de alarma a la Central Receptora. Compruebe con su empresa instaladora que tipo de funcionamiento ha sido programado en su sistema de seguridad.

## Menú de Funciones

Las siguientes funciones, se encuentran dentro del Menú de Funciones.

- Paso 1 : Pulse la tecla . La pantalla del teclado empezará a mostrar el listado de funciones y los números correspondientes asociados con esas funciones.
- Paso 2 : Pulse el número de función deseada, de los que aparecen en la pantalla del teclado, para acceder a esa función. **SUGERENCIA:** Si ya sabe el número de función, simplemente pulse  seguido del número de función.

La siguiente lista de funciones se irá mostrando de forma automática en la pantalla del teclado. **NOTA:** Algunas funciones no se muestran en el siguiente listado ya que son funciones usadas por el instalador. Cada vez que se pulse la tecla  se mostrará la siguiente función. Pulse  para salir del menú.

◆ = Revisión Zona	44 = Prueba	6 = Privileg Usuar	CHIVATO = Prueba anda
0 = Ajuste Tono	45 = Prueba LCD	7 = Reset Detector	SALIDA = Sal Silen
1 = Modo Maestro	46 = Control Luz	90 = Ver Histórico	
2 = Verif Servicio	49 = Inglés	91 = Ver Ajustes	
3 = Memoria Alarma	5 = Clave Usuario	97 = Fecha / Hora	

## Examinar el Estado de las Zonas

- Paso 1 : Pulse la tecla **[★]** seguida de la tecla **▲** . La pantalla del teclado mostrará el estado de las zonas.
- Paso 2 : Use las teclas de desplazamiento **◆** para ver todas las zonas. Se mostrarán ordenadas por el número de zona.
- Paso 3 : Pulse **[#]** para terminar de ver las zonas.

## Ajuste del Sonido del Teclado

- Paso 1 : Pulse la tecla **[★]** seguida de la tecla **[0]**. El teclado le permitirá variar su sonido.



- Paso 2 : Use las teclas de desplazamiento **◆** para variar el sonido del teclado.
- Paso 3 : Cuando consiga el sonido deseado, pulse **[#]** para terminar.

## Consultar la Memoria de la Última Alarma

- Paso 1 : Pulse la tecla **[★]** seguida de la tecla **[3]**. El teclado mostrará la zona(s) en la que se produjo la última alarma.



- Paso 2 : Si en la última alarma se disparó más de una zona, use las teclas de desplazamiento **◆** para ver todas las zonas que se dispararon.
- Paso 3 : Pulse **[#]** para terminar.

## Probar el Funcionamiento del Sistema

Dependiendo de cómo su compañía instaladora lo haya programado, mediante esta función efectuará una prueba de la batería, una prueba del transmisor telefónico a la central receptora de alarmas, y/o una prueba de la sirena. A la central receptora de alarmas, a no ser que se efectúe una prueba del transmisor telefónico, no se enviará ningún otro mensaje de alarma. En todo caso, lo único que se enviará será un mensaje de prueba, en la central receptora no lo tomarán como una alarma real.

- Paso 1 : Pulse la tecla  seguida de  . La prueba de funcionamiento del sistema se efectuará automáticamente, según lo programado.
- Paso 2 : Si se produce una prueba de la sirena, introduzca su clave personal para pararla.

## Probar la Pantalla del Teclado

Esta función permite realizar una prueba de la pantalla del teclado. Al realizar esta prueba no se generarán alarmas ni se enviará ninguna señal a receptora.

- Paso 1 : Pulse la tecla  seguida de  . Se ejecutará la prueba, parpadeando todos los pixels de la pantalla y todas las luces, hasta que se pulse cualquier tecla.
- Paso 2 : Pulse cualquier tecla para finalizar la prueba.

## Control de Luces, a través de X-10

Si su compañía instaladora se lo ha programado, este menú le permite controlar hasta diez elementos X-10 desde cada teclado.

- Paso 1 : Pulse la tecla  seguida de  . La pantalla del teclado le preguntará:

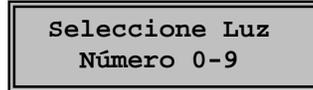
Seleccione Luz  
Número 0-9

- Paso 2 : Introduzca el número de elemento X-10 que desee controlar. La pantalla del teclado mostrará, en la parte izquierda, el número de elemento seleccionado. En la parte derecha de la pantalla se muestra la opción de encender o apagar la luz (elemento X-10).

Luz	On→	▲
1	Off→	▼

- ☑ Paso 3 : Pulse la tecla ▲ para activar el elemento X-10 o pulse la tecla ▼ para desactivar el elemento X-10.

- ☑ Paso 4 : La pantalla del teclado le volverá a preguntar:



- ☑ Paso 5 : Repita los pasos 2 y 3 para encender o apagar más luces.

- ☑ Paso 6 : Pulse # para salir del menú X-10 de control de luces.

## Cambiar Idioma

Esta función permite conmutar entre los dos idiomas programados en el teclado.  
**NOTA:** Debe salir de cualquier otra función antes de intentar cambiar el idioma.

- ☑ Paso 1 : Pulse la tecla \* seguida de 4 9. La pantalla del teclado conmutará al segundo idioma.

- ☑ Paso 2 : Repita el paso 1 para volver al primer idioma.

## Crear o Modificar las Claves de los Usuarios

- ☑ Paso 1 : Para programar las Claves de Usuario, el sistema debe estar Desconectado.

- ☑ Paso 2 : Pulse la tecla \* seguida de la tecla 5. El teclado le pedirá su clave de usuario.

- ☑ Paso 3 : Teclee una Clave "Maestra". **NOTA:** En un sistema con Areas, alguien que desee crear o modificar la clave de otra persona debe tener acceso a todas las Areas, o como mínimo a todas las Areas a las que tenga acceso la persona cuya Clave desea crear o modificar.

- ☑ Paso 4 : El teclado le pedirá el número de usuario a crear o modificar.

- ☑ Paso 5 : Teclee las 2 cifras (NX4/6/8) ó 3 cifras (NX8E) del número de usuario (en las centrales NX4/6/8 teclee siempre 2 dígitos, p.ej. 0 3 para el usuario nº 3, 5 2 para el usuario nº 52. En las centrales NX8E teclee siempre 3 dígitos, p.ej. 0 0 4 para el usuario nº 4).

- ☑ Paso 6 : El teclado mostrará la clave actual del usuario seleccionado. Si aparecen asteriscos (\*) significa que está libre. **NOTA:** Para borrar la clave de usuario, introduzca \* \* \* \* si la clave era de 4 cifras, o bien introduzca \* \* \* \* \* \* si la clave era de 6 cifras.

- ☑ Paso 7 : Introduzca la nueva “clave de usuario” de cuatro o seis cifras. Si está cambiando la clave de usuario, puede usar las teclas de desplazamiento **◀ ▶** para seleccionar el dígito que se ha de cambiar. Si la nueva clave es aceptada, volverá al Paso 4. Si la clave es rechazada, el teclado pitará 3 veces.
- ☑ Paso 8 : Si necesita cambiar o crear otra “clave de usuario”, vuelva al Paso 5.
- ☑ Paso 9 : Para terminar de cambiar Claves de Usuario pulse la tecla **#** mientras el teclado esté pidiendo un nuevo número de usuario.

## Asignar los Privilegios de los Usuarios

Antes de asignar los privilegios debe programar las claves de los usuarios.

**NOTA:** Para poder añadir o quitar el privilegio de acceso a una Area de algún usuario, usted debe tener acceso a dicha Area.

- ☑ Paso 1 : Pulse la tecla **\*** seguida de la tecla **6**. El teclado le pedirá que introduzca una Clave.
- ☑ Paso 2 : Introduzca una Clave “Maestra”. El teclado le pedirá que introduzca un número de usuario.
- ☑ Paso 3 : Teclee las 2 cifras (NX4/6/8) ó 3 cifras (NX8E) del número de usuario (en las centrales NX4/6/8 teclee siempre 2 dígitos, p.ej. **0 3** para el usuario nº 3, **5 2** para el usuario nº 52. En las centrales NX8E teclee siempre 3 dígitos, p.ej. **0 0 4** para el usuario nº 4).
- ☑ Paso 4 : El teclado le irá preguntando sobre los privilegios que aparecen en la siguiente lista. Responda **1** para conceder el privilegio, y **0** para denegarlo.

Privilegio	Significado
Usar Sal. Prog.?	Podrá usar las salidas programables. <b>No cambiar este privilegio.</b> Sólo lo debe cambiar la compañía instaladora.
Trans Con/Desc?	Transmitirá a la central receptora las operaciones de Conexión y Desconexión.
Puede Anular?	Podrá Anular zonas.
Conec/Desconec?	Podrá Conectar y Desconectar la central.
Clave Maestra?	Podrá programar las Claves de otros usuarios.
Sólo Conec Temp?	Sólo podrá conectar en los horarios previstos. Pero no podrá desconectar.
Sólo Conectar?	Podrá conectar, pero no desconectar.

<b>Reservado</b>	Reservado para futuros usos.
<b>Salida 4?</b>	Si aparecen estas preguntas pulse la tecla <input type="checkbox"/> hasta que desaparezcan.
<b>Salida 3?</b>	
<b>Salida 2?</b>	
<b>Salida 1?</b>	

- Paso 5 : El teclado mostrará las Areas a las que este usuario tiene acceso. Si desea conceder o denegar el acceso a alguna Area pulse su número correspondiente. Sólo se mostrarán los números de las Areas concedidas. Las Areas denegadas se mostrarán con un guión .
- Paso 6: Pulse  para almacenar los cambios. El teclado le pedirá que introduzca otro número de usuario.
- Paso 7 : Si desea cambiar los privilegios de otros usuarios vuelva al Paso 3. Si no, pulse la tecla  para terminar.

## Función de Reposición

Esta función se utiliza para reponer detectores de incendio, avería de zonas y tamper (sabotaje) de zonas.

- Paso 1 : Desconecte el sistema si no lo está.
- Paso 2 : Pulse la tecla , seguida de la tecla . Nada más hacerlo se producirá la reposición.
- Paso 3 : Si el teclado sigue pitando, significa que la reposición no se ha realizado correctamente. Introduzca su clave de usuario para silenciar el teclado. Espere unos minutos y repita el Paso 2.
- Paso 4 : Si tras algunos intentos, el teclado sigue pitando, contacte con su compañía instaladora.

## Consultar la Memoria de Incidencias

La central NetworX tiene una memoria de eventos, que puede ser consultada usando una Clave Maestra. Esta memoria contiene una lista de incidencias, con indicación de la fecha, la hora, y Area en que se produjo la incidencia.

- Paso 1 : Para consultar esta lista de incidencias, pulse   . El teclado le pedirá su clave de usuario.
- Paso 2 : Introduzca su Clave Maestra. El teclado le mostrará la incidencia más reciente.
- Paso 3 : Para ver el resto de las incidencias, desde la más actual hasta la más antigua, pulse la tecla de desplazamiento hacia abajo ▼ .
- Paso 4 : Para ver las incidencias, desde la más antigua hasta la más actual, pulse la tecla de desplazamiento hacia arriba ▲ .

Las Incidencias se mostrarán de la siguiente forma:

Evento →	<b>Desconexión</b>	<b>75</b>	←	Número Zona / usuario	
Fecha →	<b>6/27</b>	<b>17:56</b>	<b>P3★</b>	←	Número de Area
(Mes/Día)					(Un ★ indica una incidencia no transmitida a la central receptora)
	Hora ↗				
	(Formato 24 horas)				

La incidencia que muestra este ejemplo indica que “el Usuario número 75 Desconectó la Area 3, el 27 de Junio, a las 5 de la tarde y 56 minutos”. Además indica, mediante el  , que este evento no está programado para que se transmita a la central receptora de alarmas.

## Ajuste de la Pantalla del Teclado

- Paso 1 : Teclee **[\*]** **[9]** **[1]** . El teclado le pedirá su clave de usuario.
- Paso 2 : Introduzca su Clave Maestra. El teclado le pedirá que varíe el ángulo de visión de la pantalla.



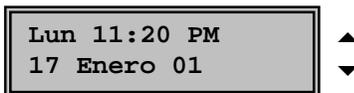
- Paso 3 : Use las teclas de desplazamiento **▲** para subir o bajar el ángulo de visión.
- Paso 4 : Para pasar a ajustar el brillo de la pantalla, pulse **[\*]**. El teclado le pedirá que ajuste el brillo de la pantalla.



- Paso 5 : Cuando termine, pulse **[\*]**.

## Programación del Reloj

- Paso 1 : Teclee **[\*]** **[9]** **[7]** . El teclado le pedirá su clave de usuario.
- Paso 2 : Introduzca su Clave Maestra. El teclado le mostrará la fecha y la hora. La hora parpadeará, indicando que puede variarla.



- Paso 3 : Use las teclas de desplazamiento **▲** para seleccionar la hora correcta.
- Paso 4 : Pulse **[\*]** para desplazarse a los minutos, día de la semana, día del mes, mes y año.
- Paso 5 : Repita los pasos 3 y 4 hasta programar completamente la fecha y la hora.

## Activación y Desactivación del Chivato de Puerta

El chivato de puerta se activa o desactiva pulsando la tecla **Chivato**. La luz **Chivato** indicará el estado (activado o desactivado) del chivato de puerta. Cada vez que pulse la tecla **Chivato** se activará o desactivará la función chivato y se producirá un sonido momentáneo de ding-dong.

Su sistema de seguridad puede estar dividido hasta en 8 Areas. Si su sistema está dividido en Areas y el teclado está situado en una de las Areas, el teclado indicará el estado de las zonas de esa Area de la forma descrita anteriormente en este manual. Lea completamente este manual para entender todos los mensajes que se mostrarán en el teclado.

### Teclados “Normales” y Teclados “Maestros”

Si su sistema de seguridad está dividido en Areas, su compañía instaladora puede haber programado cada teclado alfanumérico como “Normal” o como “Maestro”.

- Un teclado programado como “Normal” sólo mostrará el estado de una Area.
- Un teclado programado como “Maestro” mostrará el estado de todas las Areas.

Si su sistema de seguridad está dividido en Areas, y el teclado muestra el estado del sistema tal como se ha explicado anteriormente en este manual, significa que el teclado está programado como “Normal” y asignado a una sola Area. Si por el contrario en la pantalla del teclado se muestra la información como en el siguiente ejemplo:

Conect.	1-3456-8
Lista	12-45-78

significa que el teclado está programado como “Maestro”. Incluso, en un mismo sistema de seguridad dividido en Areas puede haber unos teclados programados como “Normales” y otros como “Maestros”.

### Teclado “Maestro” Temporalmente

Si su teclado está programado como “Normal” puede convertirlo momentáneamente en “Maestro”, tecleando \* 1 seguido de su Clave de Usuario (suponiendo que su Clave de Usuario tenga permitido el acceso a otras Areas). Si al entrar en el modo “Maestro”, no pulsa ninguna tecla durante 10 segundos, el teclado volverá automáticamente al modo “Normal”. Si efectúa alguna operación, el teclado volverá automáticamente al modo “Normal” 60 segundos después de pulsar la última tecla. Para salir de este modo, pulse #.

## Significado de las Luces en el Modo “Maestro”

<b>Conectado</b>	Se encenderá cuando <i>todas</i> las Areas estén conectadas.
<b>Preparado</b>	Se encenderá cuando <i>todas</i> las Areas estén listas. Parpadeará cuando <i>todas</i> las Areas estén listas o se puedan conectar con zonas no listas.
<b>Fuego</b>	Se encenderá cuando haya Fuego en <i>alguna</i> de las Areas. Parpadeará cuando en <i>alguna</i> Area haya una avería en una zona de detección de Fuego.
<b>Red</b>	Se encenderá cuando la tensión de la red de 220 Vca esté correctamente. Parpadeará si la batería de reserva está descargada.
<b>Perimetral</b>	Se encenderá si <i>alguna</i> de las Areas está en modo Perimetral.
<b>Chivato</b>	Se encenderá si <i>alguna</i> de las Areas tiene activada la función Chivato de puerta.
<b>Salida</b>	Se encenderá si <i>alguna</i> de las Areas se encuentra en el tiempo de salida. Parpadeará si <i>alguna</i> de las Areas está en los últimos 10 segundos del tiempo de salida.
<b>Anulación</b>	Se encenderá si <i>alguna</i> de las Areas tiene alguna zona anulada.
<b>Cancelación</b>	Parpadeará si alguna de las Areas se encuentra en el tiempo de retardo de cancelación. Si se tecldea la Clave de Usuario y se pulsa la tecla <b>Cancelación</b> cuando la transmisión ya se había iniciado, o ya se había terminado, se encenderá la luz <u>Cancelación</u> hasta que la central receptora reciba la señal de cancelación.
<b>Pitidos</b>	El teclado pitará si alguna de las Areas tiene que pitar para indicar algo, incluyendo los tiempos de entrada, los tiempos de salida, la función chivato de puerta y las Alarmas.

## Funcionamiento de la Pantalla en el Modo “Maestro”

### Indicación de Areas Listas y Conectadas

La pantalla del teclado mostrará el estado de las 8 Areas (conectadas / desconectadas, listas / no listas), si alguna o todas las áreas están conectadas o no listas. En este ejemplo, las Areas 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 y 8 están Listas. De igual forma, indica que las Areas 1, 2, 4, 5, 7, y 8 están Conectadas, mientras que las Areas 3 y 6 están Desconectadas.

Lista	12345678
Conect.	12-45-78

Si alguno de los números que muestran las Areas conectadas parpadea, indica que esa Area está conectada en el Modo Instantáneo. Si alguno de los números que muestran las Areas listas parpadea, indica que esa Area no está lista del todo, pero se puede conectar de forma forzada.

Si todas las Areas están desconectadas y listas para ser conectadas, la pantalla indicará lo siguiente:

Central Lista
Entre su clave

### Conexión y desconexión de todas las Areas a la vez

Para conectar o desconectar varias Areas a la vez debe teclear una clave de usuario con capacidad para acceder a las Areas que desea conectar o desconectar. Al introducir su clave aparecerá lo siguiente:

12- -78 Descon→	▲
--3 6-- Conect→	▼

Los números de la línea superior representan todas las Areas que están desconectadas, a las que su clave de usuario le permite acceder. Los números de la línea inferior representan las Areas que están conectadas. La siguiente tabla muestra las posibles opciones:

LINEA SUPERIOR LINEA INFERIOR	ESTADO
Espacio en blanco Espacio en blanco	Area no usada o clave sin acceso
Guión (-) Guión (-)	Area no lista
Area parpadeando Guión (-)	Area lista para Conexión Forzada
Guión (-) Area parpadeando	Area Conectada en modo Instantáneo
Area Guión (-)	Area Desconectada y Lista para Conectar
Guión (-) Area	Area Conectada

Para desconectar todas esas Areas pulse ▲ . Para conectar todas esas Areas pulse ▼ .

Para cambiar el estado de una Area entre Conectada / Desconectada, pulse \* **Nº Area** . Ejemplo: Si la Area 4 está conectada, pulsando \* 4 la desconectará. Si la Area 4 está desconectada, pulsando \* 4 la conectará.  
Si pulsa la tecla **Perimetral** durante el tiempo de salida, conectará las Areas en modo perimetral, anulando todas las zonas interiores.

#### **Cómo usar una sola Area**

Para usar una sola Area debe teclear una clave de usuario con capacidad para acceder a dicha Area. Al introducir su clave aparecerá lo siguiente:

12- -78 Descon→	▲	Sólo aparecerán las Areas a las que tiene acceso la clave de usuario.
--3 6-- Conect→	▼	

Para cambiar el estado de una Area entre Conectada / Desconectada, pulse \* **Nº Area** .

Para controlar una sola Area, pulse el número de Area que desea usar. El teclado se comportará ahora como si fuera un teclado normal del Area seleccionada. Todas las operaciones que efectúe afectarán sólo a esa Area. Las luces y la pantalla sólo indicarán el estado de esa Area. La palabra "Central" será sustituida por "Area #".

Por ejemplo, si ha elegido usar la Area 5, y está lista para conectar, aparecerá esta indicación (para salir pulse la tecla # ). Si desea conectar esta Area, introduzca su clave de usuario.

Area 5 Lista Entre su clave
--------------------------------

Para terminar completamente de usar una sola Area y volver a controlarlas todas, pulse # # .

**Nota:** Las funciones **Salida**, **Anulación** y **Perimetral** sólo funcionarán si se selecciona la Area deseada.

#### **Silenciamiento de las Alarmas**

Si se ha disparado una alarma y el teclado o la sirena están pitando, podrán silenciarse introduciendo una clave de usuario con capacidad de acceso a la Area en la que se ha producido la alarma.

Los teclados incorporan un zumbador, que dependiendo de lo programado en el sistema sonará por lo siguiente:

- Pitido corto por cada pulsación de las teclas.
- Tono continuo durante el tiempo de entrada.
- Pitido largo cuando una zona diurna es disparada mientras el sistema está desconectado.
- Pitido largo cuando una zona de fuego está en avería.
- Pitido largo cuando se conecta / desconecta sin tensión de alimentación 220 Vca.
- Tres pitidos cortos si intenta conectar el sistema con la luz [Preparado] apagada, y no está habilitada la función de conexión forzada.
- Suena durante un segundo para la función de chivato de puerta.
- Suena durante un segundo al finalizar el tiempo de salida.
- Pitido largo para indicar corte de línea telefónica (si está programado).
- Pitido intermitente rápido durante los 10 últimos segundos del tiempo de salida.

Introduciendo una clave de usuario válida se conseguirá silenciar el sonido del teclado. La condición de conectado / desconectado de la central no variará al introducir una clave de usuario para silenciar el sonido del teclado, excepto para los tiempos de entrada / salida.

Su sistema de seguridad posee un sistema automático de diagnóstico de problemas. Si la central de alarmas detecta algún problema lo indicará tal como se muestra a continuación. Este mensaje aparecerá periódicamente indicando que el sistema necesita algún tipo de mantenimiento. Informe inmediatamente a la compañía de mantenimiento.

<b>Mantenimiento</b> Pulse [*] [2]	▲ ▼	Si aparece este mensaje, pulse [*] [2] . A continuación aparecerán uno o más mensajes como los descritos a continuación. Use las teclas de desplazamiento ◀ ▶ para verlos todos.
---------------------------------------	--------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Para terminar de ver estos mensajes pulse [#] [#] .

<b>Central</b> <b>Sobreconsumo</b>	Se ha producido un exceso de consumo, o un cortocircuito, en la fuente de alimentación de la central.
<b>Central</b> <b>Avería Sirena</b>	Se ha cortado el cable que va a la sirena.
<b>Central</b> <b>Tamper de Caja</b>	(Opcional) Se ha activado el interruptor anti-sabotaje de la caja de la central.
<b>Central</b> <b>Avería Teléfono</b>	La línea telefónica a la que está conectada la central, no funciona correctamente.
<b>Central</b> <b>Fallo Comunicac.</b>	La central ha intentado enviar algún mensaje a la central receptora, pero no ha podido.
<b>Central</b> <b>Fallo de Tierra</b>	Se ha detectado un cortocircuito con la toma de tierra.
<b>Central</b> <b>Pérdida de Reloj</b>	La central ha perdido toda su alimentación, y el reloj se ha desprogramado. Deberá volver a programarlo.
<b>Central</b> <b>Avería de Red</b>	A la central no le llega la tensión de red.

Central Baja Batería	La batería de reserva que hay en la central tiene baja su tensión.
Expansor Sobreconsumo	Se ha producido un exceso de consumo, o un cortocircuito, en la alimentación de un elemento expansor.
Expansor Fallo Com. Aux.	Un elemento expansor ha intentado enviar algún mensaje a la central receptora, pero no ha podido.
Expansor Avería de Red	A un elemento expansor no le llega la tensión de red.
Expansor Baja Batería	La batería de reserva que hay en un elemento expansor tiene la tensión baja.
Expansor Tamper de Caja	Se ha activado el interruptor anti-sabotaje de la caja de un elemento expansor.
Expansor Avería	Un elemento expansor, o un teclado, no se comunica correctamente con la central.
Expansor Avería Sirena	Se ha cortado el cable que va a la sirena de un elemento expansor.
Zona Tamper	Una zona ha sufrido un acto de sabotaje. Pulse <input type="checkbox"/> * para saber qué zona es.
Zona Baja Batería	Una zona vía radio tiene la batería baja de tensión. Pulse <input type="checkbox"/> * para saber qué zona es.
Zona Perdida	Una zona vía radio o multiplexada ha perdido la comunicación con la central. Pulse <input type="checkbox"/> * para saber qué zona es.
Zona Avería	Una zona tiene algún tipo de avería (probablemente en su cableado). Pulse <input type="checkbox"/> * para saber qué zona es.

**NOTA: Puede que su sistema no tenga todas las funciones que aparecen en la siguiente tabla.**

<b>TEXTO</b>		<b>DESCRIPCIÓN</b>
<b>TxBajBt</b>	Baja batería transmisor	Baja batería transmisor vía radio.
<b>ZN Perd</b>	Pérdida de Supervisión de zona	Una zona vía radio o multiplexada no está enviando la señal de supervisión a la central.
<b>Bajo Presión</b>	Bajo Presión	La central se ha conectado o desconectado con la clave Bajo Presión.
<b>Fuego Manual</b>	Fuego Manual	La tecla "Fuego" se ha activado.
<b>Aux 2</b>	Auxiliar 2	La tecla "Médico" se ha activado.
<b>Pánico</b>	Pánico	La tecla "Policía" se ha activado.
<b>Tamper Tecl.</b>	Tamper de Teclado	Se ha activado el tamper de teclado.
<b>TampCaj</b>	Tamper de caja	Se ha activado el interruptor anti-sabotaje de la caja de la central.
<b>Ave.Red</b>	Fallo alimentación	Se ha detectado un fallo en la tensión de red.
<b>SobCons</b>	Sobreconsumo	Se ha producido un exceso de consumo, o un cortocircuito, en la alimentación de un elemento expansor.
<b>TampSrn</b>	Sabotaje de sirena	Se ha detectado un sabotaje en la sirena.
<b>Fallo Telef</b>	Fallo de teléfono	Se ha detectado un fallo o sabotaje en la línea telefónica.
<b>Ave.Exp</b>	Avería de expansor	Un elemento expansor, o un teclado, no se comunica correctamente con la central.
<b>Memoria Llena</b>	Memoria llena	La memoria de eventos está llena. Los eventos antiguos se eliminarán al entrar eventos nuevos.
<b>Desconexión</b>	Desconexión	Se indica el número de usuario, fecha, hora y área que se ha desconectado.
<b>Conexión</b>	Conexión	Se indica el número de usuario, fecha, hora y área que se ha conectado.
<b>Error Salida</b>	Error de salida	Una zona de entrada / salida se activó en el momento en que finalizaba el retardo de salida.
<b>Conex.Recien</b>	Conexión reciente	Se produjo una alarma en los 5 minutos posteriores a la conexión del sistema.
<b>Auto-Test</b>	Auto Test	Envío de la señal de Auto-test a la central receptora de alarmas.
<b>Inicio Prog.</b>	Inicio programación	Inicio de programación local.
<b>Fin Prog.</b>	Fin programación	Fin de programación local.
<b>Inicio Bidirec.</b>	Inicio bidireccional	Inicio de sesión de control remoto bidireccional.
<b>Fin Bidirec.</b>	Fin bidireccional	Fin de sesión de control remoto bidireccional.
<b>Cancelación</b>	Cancelación	El sistema se ha desconectado y la tecla "Cancelación" se ha pulsado en los 5 minutos posteriores a una alarma.
<b>Fallo Tierra</b>	Fallo de tierra	Se ha detectado un cortocircuito con la toma de tierra.

TEXTO		DESCRIPCIÓN
<b>Test Manual</b>	Test manual	Se ha realizado una prueba de sirena y/o comunicador telefónico mientras el sistema estaba desconectado.
<b>Re-Salida</b>	Re-Salida	Se ha reiniciado el retardo de salida, sin desconectar el sistema.
<b>Salida Activada</b>	Activación de salida	Se ha activado una salida auxiliar de un módulo expansor.
<b>Pérdida Datos</b>	Datos perdidos	La central ha intentado enviar algún mensaje a la central receptora, pero no ha podido.
<b>Modo Pruebas</b>	Prueba de andado	Activación de la prueba de andado.
<b>Fin Pruebas</b>	Fin de pruebas	Fin de las pruebas.
<b>Cruzamient</b>	Cruzamiento	Activación de la primera zona de una detección cruzada (sólo memoria de eventos).
<b>Evento Expansor</b>	Evento de expansor	Un módulo expansor generó un evento indefinido.
<b>Perimetral</b>	Conexión perimetral	Se conectó el sistema en modo perimetral.
<b>Escucha</b>	Escucha	Activación de la función de escucha telefónica.
<b>Inicio Manten</b>	Inicio mantenimiento	Inicio pruebas técnicas.
<b>Fin Manten</b>	Fin mantenimiento	Fin pruebas técnicas.
<b>Intr.Clave</b>	Introducción de clave	Se ha introducido una clave.
<b>Prim.Desco</b>	Primera desconexión	Indica cuando se desconecta la primera área.
<b>Ulti.Conex</b>	Ultima conexión	Indica cuando se conecta la última área.
<b>Sprnklr</b>	Aspersor	Mensaje de supervisión de aspersor.
<b>Ajuste Reloj</b>	Ajuste de reloj	Se ha programado el reloj.
<b>RF Jammed</b>	Saturación radio	Se ha saturado la frecuencia de un módulo expansor vía radio.
<b>Limpiar</b>	Limpiar	Un detector de humo necesita ser limpiado.

